



Světová asociace desetikuželkového sportu

PRAVIDLA 2002

Platná od 1. ledna 2002

PREAMBULE

Tato pravidla a nařízení rozdělená do osmi kapitol platí pro světové šampionáty a ty, již se konají v rámci zóny, pořádané Světovou asociací desetikuželkového sportu WTBA, stejně jako pro další turnaje schválené (autorizované) WTBA a takové, na nichž se podílejí členské federace WTBA.

Všechny oficiální turnaje v desetikuželkovém sportu se pořádají na dráhách a s vybavením, jehož míry a váhy odpovídají směrnicím WTBA a jež je v souladu s příslušnými pravidly, nařízeními a direktivami.

Všechny dráhy, které se mají při turnajích schválených WTBA používat, musí mít osvědčení místní členské federace.

Každá členská federace jmenuje jednu či více osob, jejichž úkolem je dohlížet na to, aby byly všechny schválené mezinárodní turnaje, které se v zemi konají, pořádány v souladu s těmito pravidly a nařízeními.

OBSAH

Kapitola I	Všeobecná herní pravidla	Strana 3 – 7
Kapitola II	Pravidla pro autorizované turnaje	Strana 8 – 10
Kapitola III	Světové amatérské šampionáty. Základní pravidla	Strana 11 – 20
Kapitola IV	Světové šampionáty WTBA v desetikuželkovém sportu	Strana 21 – 24
Kapitola V	Světové šampionáty WTBA v desetikuželkovém sportu	Strana 25 – 28
	mládeže	
Kapitola VI	Světový pohár družstev WTBA v desetikuželkovém sportu	Strana 29 – 31
Kapitola VII	Šampionáty na olympijských hrách, místní hry, světové hry a ostatní globální hry	Strana 32 – 34
Kapitola VIII	Specifikace vybavení	Strana 35 – 41
	Specifikace bowlingové dráhy	Strana 35 – 38
	Požadavky na úpravu dráhy	Strana 38
	Specifikace kuželky	Strana 38 – 40
	Specifikace bowlingové koule	Strana 40 – 41
	Korelace mezi vydáním pro rok 2000 a 2002	Strana 42

Kapitola I Všeobecná herní pravidla

Pravidlo 101. Definice hry

Hra desetikuželkového sportu sestává z deseti *framů*. V každém z prvních devíti *framů* hází hráč dvakrát, pokud však nedosáhne *striku*. Dosáhne-li hráč *striku* nebo *sparu*, hází v desátém *ramu* třikrát. Každý *frame* musí všichni hráči ukončit v pravidelném pořadí.

Pravidlo 102. Hra – počítání skóre

S výjimkou případů, kdy hráč zahraje *strike*, se výsledek prvního hodu hráče zapisuje do malého čtverečku v levém horním rohu příslušného *ramu* a výsledek druhého hodu se zapisuje do pravého horního rohu. Pokud není v druhém hodu v příslušném *ramu* poražena žádná ze stojících kuželek, zapisuje se do výsledkové tabulky (-). Ihned se též zaznamená součet obou hodů daného *ramu*.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1 2	1 2	1 2	1 2	1 2	1 2	1 2	1 2	1 2	1 2 3
■	■	■	■ 2		■ 9	■	■ 7	■ 9	■
30	57	76	85	95	104	124	143	152	180

Pravidlo 103. Strike

Hráč zahraje *strike*, jestliže při prvním hodu v daném *ramu* porazí kompletní sestavu kuželek. Zapisuje se do čtverečku v levém horním rohu příslušného *ramu* jako znaménko (x). Bodový zisk za *strike* činí 10 plus počet kuželek, které hráč porazí v následujících dvou hodech.

Pravidlo 104. Double

Dva po sobě následující *striky* se nazývají *double*. Bodový zisk za první *strike* činí 20 plus počet kuželek, které hráč porazí v prvním hodu následujícím po druhém *striku*.

Pravidlo 105. Triple

Tři po sobě následující *striky* se nazývají *triple*. Bodový zisk za první *strike* činí 30. Aby hráč mohl dosáhnout maximálního skóre 300 bodů, musí zahrát 12 po sobě následujících *striků*.

Pravidlo 106. Spare

Porazí-li hráč ve druhém hodu *ramu* všechny kuželky, které zůstaly stát po hodu prvním, dosáhne *sparu*. Zapisuje se znaménkem (/) do čtverečku v pravém horním rohu daného *ramu*. Bodový zisk za *sparu* činí 10 plus počet kuželek, které hráč porazí v následujícím hodu.

Pravidlo 107. Nedohoz

Nedohoz se nazývá situace, kdy hráč během dvou hodů *ramu* neporazí všech deset kuželek a neporažené kuželky zbývající po prvním hodu netvoří *split*.

Pravidlo 108. Split

Split se nazývá situace, kdy po prvním hodu zůstanou stát kuželky v takové formaci, že je poražena vrcholová kuželka a dále:

1. je poražena nejméně jedna kuželka mezi dvěma či více stojícími kuželkami, např. 7-9 či 3-10,
2. je poražena nejméně jedna kuželka těsně před dvěma či více stojícími kuželkami, např. 5-6.

Poznámka: *split* se zpravidla označuje (○).

Pravidlo 109. Schéma hry

Hra se hraje na dvou dráhách (páru), které jsou těsně vedle sebe. Členové soutěžních družstev, trojic, dvojic či jednotliví soutěžící házejí v následném a regulérním pořadí vždy jeden *frame* na jedné dráze, další *frame* pak na druhé dráze, a takto pokračují, dokud neodehrají pět *framů* na každé dráze.

Pravidlo 110. Regulérní poražení kuželky

Za regulérní se považuje takový hod, kdy koule opustí držení hráče a překročí čáru přešlapu do hracího prostoru. Počítá se každý hod, který není prohlášen za neplatný. Hod musí být proveden pouze ručně. Není povoleno používat žádná zařízení, která by byla součástí koule nebo by k ní byla připojena, a při hodu by se oddělila nebo by byla během hodu její pohyblivou součástí.

Poznámka: Hráč může používat zvláštní zařízení pro usnadnění držení a házení koulí, pokud toto zařízení nahrazuje ruku nebo její podstatnou část chybějící z důvodu amputace či z důvodu jiného.

Kuželky, které se po regulérním hodu hráči se započítají, zahrnují:

1. kuželky poražené nebo sražené z kuželkového prostoru koulí nebo jinou kuželkou,
2. kuželky poražené nebo sražené z kuželkového prostoru kuželkou odraženou od bočního mantinelu nebo zadní odrazové stěny,
3. kuželky poražené nebo sražené z kuželkového prostoru kuželkou odraženou od shrnovací lišty v klidové poloze v kuželkovém prostoru předtím, než se z kuželkového prostoru odklidí poražené kuželky.
4. Kuželky, jež se nakloní a dotknou se zpětného či bočního mantinelu.

Všechny takovéto kuželky se nazývají „dead wood“ (doslova „mrtvé dřevo“) a před příštím hodem musí být odstraněny.

Pravidlo 111. Neregulérní poražení kuželky

Dojde-li ke kterémukoli z následujících případů, je hod platný, ale výsledné poražení kuželky nikoli:

1. Koule před dosažením kuželek opustí dráhu.
2. Koule se odrazí od zadní odrazové stěny.
3. Kuželka se odrazí poté, co se dostane do kontaktu s tělem, rukou či nohou osoby, která kuželky staví.
4. Kuželka se dotkne mechanického *pinsetteru*.
5. Kuželka je poražena při odstraňování poražených kuželek.
6. Kuželka je poražena osobou, která kuželky staví.
7. Hráč se dopustí přešlapu.
8. Hod proběhne, když jsou na dráze nebo ve žlabu poražené kuželky a koule se předtím, než opustí povrch dráhy, takové poražené kuželky dotkne.

Pokud dojde k neregulérnímu poražení kuželky a hráč má v daném *frame* právo ještě na další hody, musí být takto neregulérně poražené kuželky znovu postaveny na svá původní místa.

Pravidlo 112. Kuželky – nesprávné postavení

Zjistí-li se při házení na plnou sestavu kuželek nebo na *spare* okamžitě po provedení hodu, že jedna či více kuželek byly nesprávně postaveny, nechyběly však, započítává se jak hod, tak i výsledný počet poražených kuželek. Je zodpovědností každého hráče, aby se rozhodl, že je postavení správné. Hráč musí trvat na přemístění kuželky nebo kuželek, jež jsou nesprávně postaveny, v opačném případě je postavení považováno za přijatelné.

Není možné měnit postavení jakékoli kuželky, která zůstane po hodu stát. To znamená, že kuželky posunuté či přemístěné mechanickým *pinsetterem*, mají zůstat v posunuté či přemístěné pozici a tuto nelze manuálně napravit.

Pravidlo 113. Kuželky – odrážení

Kuželky, které se odrazí a zůstanou stát na dráze, je nutno počítat za stojící kuželky.

Pravidlo 114. Kuželky – nemohou být odečítány

Žádné kuželky nemohou být odečítány. Počítají se pouze ty, které byly následkem regulérního hodu skutečně poraženy či zcela odstraněny z hrací plochy dráhy.

Pravidlo 115. Kuželky – výměna

Jestliže by byla během hry kuželka zlomena nebo jinak vážně poškozena, měla by být okamžitě nahrazena jinou, váhou a stavem co nejpodobnější používané sadě. O výměně kuželek rozhodne vedení turnaje.

Pravidlo 116. Neplatný hod

Hod je prohlášen za neplatný, dojde-li ke kterékoli z následujících situací:

1. Okamžitě po hodu (a před příštím hodem na příslušné dráze) je upozorněno na to, že jedna či více kuželek sady chybí.
2. Osoba, která kuželky staví, je ve fyzickém kontaktu s kteroukoli ze stojících kuželek předtím, než koule dorazí ke kuželkám.
3. Osoba, která kuželky staví, odstraní poraženou kuželku nebo je s ní ve fyzickém kontaktu předtím, než se přestane kutálet.
4. Hráč hází na nesprávné dráze nebo mimo pořadí. Případně jeden hráč z každého družstva na páru drah hází na nesprávné dráze.
5. Při házení nebo před jeho dokončením je hráč fyzicky v kontaktu s jiným hráčem, divákem, pohybujícím se předmětem, či stavěčem kuželek. V takovém případě si může hráč vybrat, zda přijme výsledek takového hodu, nebo zda si přeje hod prohlásit za neplatný.
6. Kterákoli kuželka je při hodu posunuta nebo sražena, avšak dříve, než ke kuželkám dorazí koule.
7. Hozená koule se dostane do kontaktu s cizí překážkou.

V případě rozhodnutí o neplatném hodu se výsledek hodu nepočítá. Kuželky, které stály, když došlo k neplatnému hodu, musí být znovu umístěny a hráč může házet znovu.

Pravidlo 117. Házení v nesprávné dráze

V pravidle 116 bylo uvedeno, že hod je prohlášen za neplatný a hráč má házet znovu ve správné dráze, pokud:

1. jeden hráč hází na nesprávné dráze,
2. jeden hráč z každého družstva na páru drah hází na nesprávné dráze.

Jestliže z jednoho družstva hází více než jeden hráč v nesprávné dráze, dokončí se hra bez úprav. Jakákoli následující hra však musí začít na řádně stanovené dráze.

Pravidlo 118. Definice přešlapu

K přešlapu dojde, když hráč částí svého těla zasáhne čáru přešlapu a dotkne se během hodu nebo po něm kterékoli části dráhy, zařízení či budovy.

Koule je po hodu ve hře až do doby, kdy tentýž nebo jiný hráč zaujme na rozběhu pozici pro následující hod.

Pravidlo 119. Záměrný přešlap

Pokud hráč provede přešlap záměrně, aby z prohlášeného přešlapu vytěžil výhodu, bude mu započítán za daný hod nulový výsledek a v daném *fram* již nebude moci házet.

Pravidlo 120. Započítání přešlapu při hodu

Je-li zaznamenán přešlap, započítává se hod, ale nepočítají se žádné poražené kuželky v daném hodu. Jestliže je hráč, jenž se přešlapu dopustil, oprávněn v daném *fram* ještě pokračovat s dalšími hody, musí se kuželky poražené koulí při zaznamenaném přešlapu znovu postavit.

Pravidlo 121. Zjevný přešlap

Pokud automatické zařízení na detekci přešlapů ani rozhodčí přešlap neoznámí, je přešlap vyhlášen a zaznamenán, jestliže je zjevný:

1. oběma kapitánům nebo jednomu či více protihráčům,
2. oficiálním zapisovačům výsledků,
3. členu vedení turnaje.

Pravidlo 122. Přešlap – odvolání

Je-li oznámen přešlap, není možné se odvolat, s výjimkou případů, kdy:

1. se prokáže, že automatické zařízení nepracuje správně,
2. existuje převaha důkazů, že hráč se přešlapu nedopustil.

Pravidlo 123. Prozatímní hod

Je-li vznesen protest ohledně přešlapu, regulérního poražení kuželek nebo neplatného hodu, který nemůže být vyřešen vedením turnaje, hází hráč prozatímní hod.

1. Pokud ke sporu dojde při prvním hodu v daném *fram* nebo při druhém hodu v desátém *fram* poté, co v prvním hodu desátého *fram* dosáhl hráč *striku*:
 - a. Je-li spor veden o to, zda se hráč dopustil přešlapu, dokončí hráč daný *frame* a pak hodí ještě jeden hod na plnou sestavu kuželek.
 - b. Zahrnuje-li spor údajně neregulérně poražené kuželky, dokončí hráč daný *frame* a pak hází jeden prozatímní hod na sestavu, která by zbyla, kdyby údajně neregulérně poražené kuželky zůstaly stát.
 - c. Vede-li se spor o to, zda má být hod prohlášen za neplatný, dokončí hráč daný *frame* a pak odehraje ještě jeden úplný prozatímní *frame*.
2. Pokud dojde ke sporu při pokusu o *spare* nebo při třetím hodu v desátém *fram*, není žádný prozatímní hod nutný, pokud nejde o spor, zda by neměl být hod prohlášen za neplatný. V takovém případě se hází prozatímní hod na tutéž sestavu kuželek, jaká stála při sporném hodu.

Pravidlo 124. Bowlingová koule – měnění povrchu

Je zakázáno během autorizované soutěže měnit povrch bowlingové koule. Soutěž se definuje jako všechny hry v bloku, stejně jako rozcvičení, jež bloku těsně předchází. Kromě následků vyplývajících z pravidel 211 či 321, která se zabývají přestupky, bude bowlingová koule odstraněna z příslušného bloku her.

Pravidlo 125. Rozběh nesmí být pozměňován

Je zakázáno aplikovat jakoukoli cizí látku na jakoukoli část rozběhu tak, že by se snižovala možnost, že další hráči budou mít normální podmínky. Z tohoto důvodu je

například zakázáno používat látky jako talek, pemzu či pryskyřici na botách, též měkkou gumu na podrážkách či podpatcích, jež se na rozběhu snadno odírá.

Pravidlo 126. Chyby v počítání

Chyby v počítání a chyby ve sčítání musí odpovědný činitel turnajového vedení napravit ihned po jejich odhalení. O sporných chybách je oprávněn rozhodnout stanovený oficiální činitel.

Časový limit pro podání protestů týkajících se chyb v počítání činí jednu hodinu od konce soutěže či herního bloku daného turnajového dne. Musí k tomu však dojít před předáváním cen či započítáním příštího kola (v případě vylučovací soutěže), podle toho, co nastane dříve.

Každý protest podaný podle tohoto pravidla musí být sám o sobě specifický. Toto pravidlo není možné vykládat tak, že se vztahuje i na předchozí či obdobná porušení.

Doplňující informace

- V rámci turnaje může být zavedeno pravidlo, které omezuje počet opakovaných postavení kuželek, jež si může ve hře a/nebo v herním bloku či sérii hráč vyžádat. Vedení turnaje by mělo stanovit, jak pravidlo provádět a jak trestat jeho porušení.
- V rámci turnaje může být zavedeno pravidlo trestající opožděné hráče.
- V rámci turnaje může být zavedeno pravidlo zabývající se nečestnou hráčskou taktikou. Vedení turnaje by mělo stanovit, jak pravidlo provádět a jak trestat jeho porušení.

Kapitola II Pravidla pro autorizované turnaje

Pravidlo 201. Povinná autorizace. Volitelná autorizace

U všech mezinárodních turnajů je autorizace povinná. Jsou-li k soutěži přizváni k hráči z pěti či více federací v rámci zóny hostitelské federace, je kromě autorizace danou federací povinná i autorizace zónou. Jsou-li k soutěži přizváni k hráči z pěti či více federací mimo zónu hostitelské federace, je kromě autorizace danou federací a zónou povinná i autorizace WTBA.

Organizátoři turnaje, kteří budou usvědčeni z porušení ustanovení tohoto pravidla, budou požádáni, aby vysvětlili, proč by v budoucnu neměla zóna odmítnout autorizovat jejich turnaje. Hráčům, kteří se účastní soutěže, která měla být autorizována, ale nebyla, jak je to popsáno zde, může být odmítnuta účast na budoucích soutěžích autorizovaných nebo pořádaných příslušnou zónou.

Členské federace budou rovněž usilovat o to, aby zóna uznávala ty turnaje, které jsou pořádány nečlenskými organizacemi, ale mají charakter mezinárodních turnajů a jejich pravidla jsou v souladu s herními pravidly WTBA.

Pravidlo 202. Schvalování autorizace

Aby mohlo vedení turnaje získat schválení, musí garantovat, že při soutěži budou dodržována všechna všeobecná herní pravidla WTBA (kapitola I), všechna pravidla pro turnaje autorizované WTBA (kapitola II) a všechna pravidla specifikací WTBA pro vybavení (kapitola VIII), a že budou odevzdány všechny požadované zprávy.

Autorizace nebude udělena žádnému turnaji, který by svým názvem implikoval, že budou jeho vítězové designováni jako mistři světa, mistři světa v desetikuželkovém sportu či amatérští mistři světa v bowlingu. Členské federace neudělí svým členům oprávnění účastnit se turnajů, které by takové názvy užívaly.

Pravidlo 203. Autorizační postupy

Členská federace, do jejíž jurisdikce bude pořádána soutěž spadat, je odpovědná za zpracování žádosti o schválení a za vydání osvědčení, že budou platit všechna pravidla, nařízení a specifikace WTBA.

Žádost o autorizaci musí naznačovat, zda je soutěž omezena na hráče s osvědčením jejich členské federace FIQ, nebo zda je soutěž otevřena i hráčům z nečlenských federací.

Pravidlo 204. Způsobilost

Turnaje autorizované WTBA či zónami jsou otevřené hráčům, již jsou držiteli osvědčení svých příslušných národních federací, kteří mají splněny své členské povinnosti ve FIQ, WTBA a ve své zóně.

1. Hráč, kterému bylo pozastaveno členství v nějaké z členských federací, se nesmí účastnit autorizovaného turnaje.
2. Hráči ze zemí, jejichž federace nejsou členy FIQ, se smějí soutěží účastnit maximálně dvakrát během 24 měsíců od jejich prvního startu na turnaji autorizovaném WTBA. Poté musí jejich federace získat členství v FIQ, jinak její členové nebudou opětovně připuštěni do autorizovaných soutěží. Prezídium WTBA může udělit hráčům z takových nečlenských federací oprávnění další účasti, jak je zde popsáno.
3. Pokud se má za to, že to poslouží propagaci desetikuželkového sportu, může členská federace se souhlasem prezidia příslušné zóny vyslat své hráče na soutěže do zemí, jež nejsou členy FIQ. Zakazuje se však účast na akcích v jakýchkoli zemích, kde účast nedoporučuje MOV.

Pravidlo 205. Povinnosti vedení turnaje

Vedení mezinárodního turnaje autorizovaného zónou WTBA musí:

1. Ověřit, že všichni hráči členských federací FIQ mají osvědčení těchto federací.
2. Podat zóně zprávu, která bude obsahovat výčet všech zúčastněných federací, včetně nečlenských zemí.
3. Podat takové zprávy, které si zóna či WTBA může příležitostně vyžádat.

Pravidlo 206. Oficiální počítání

Požaduje se, aby byli na turnajích oficiální zapisovači výsledků, kteří zaznamenávají všechny odehrané hry turnaje. Pokud není k dispozici plný počet zapisovačů výsledků a není možné změnit rozvrh hráčů, kteří jsou tím postiženi, je možné připustit, aby si zapisovali své výsledky sami za dohledu člena vedení turnaje. V případě turnajů, kde se bodový součet nepřevádí dále, může vedení turnaje svěřit počítání soutěžícím hráčům.

Místo manuálního počítání je možné používat též automatické počítadlo bodů, jež bylo schváleno WTBA, ale pouze za předpokladu, že z něj lze získat písemný záznam, který je možné zkontrolovat.

Každý turnaj si vede písemnou (tištěnou) výsledkovou listinu, ve které je zaznamenán počet poražených kuzelek v každém hodu tak, aby bylo možné provést kontrolu *frame* po *fram*u. Každý jednotlivý hráč, kouč či kapitán týmu obdrží kopii příslušných výsledků a po hře podepíše oficiální kopii, čímž skóre potvrdí.

Poté co se skóre zaznamená, už jej nelze měnit, vyjma případů, kdy jde o zřejmou chybu počítání či sčítání. Zjevné chyby musí vedení turnaje opravit okamžitě po jejich odhalení. O sporných chybách rozhodne vedení turnaje. Vedení turnaje může stanovit pravidlo, kterým se pro opravování chyb určí časový limit.

Dojde-li k tomu, že jsou při turnaji hra či *fram*u (*framech*) ve hře při procesu počítání nenávratně ztraceny, mohou být se souhlasem vedení turnaje odehrány znovu, pokud ovšem takový postup nezakazují pravidla turnaje.

Pravidlo 207. Detekce přešlapu

Vedení turnaje může přijmout používání zařízení na detekci přešlapů schválené WTBA. Není-li žádné k dispozici, je třeba umístit přešlapového rozhodčího na takové místo, odkud má nebráněný rozhled na čáru přešlapu. Kdyby došlo k dočasnému přerušení provozu zařízení na detekci přešlapů, může vedení turnaje buď jmenovat přešlapového rozhodčího, nebo autorizovat oficiální zapisovače výsledků, aby hlásili přešlapy.

Pravidlo 208. Přerušení hry

Vedení turnaje může dovolit, aby byla hra či série dokončena na jiném páru drah, pokud by porucha vybavení původních drah měla za následek zpoždění normálního postupu série.

Pravidlo 209. Pomalé házení

Pravidla autorizovaného turnaje by měla zahrnovat i ustanovení zabývající se právy a povinnostmi hráčů, kteří vstoupí na rozběh, aby hodili koulí. Měla by též zahrnovat ustanovení o trestu, nejsou-li práva a povinnosti dodržovány. (Je možné využít postupy stanovené v pravidle 319).

Pravidlo 210. Postupy při remíze

V případě remízy se za prvé odehraje jedna hra vyřazovacím způsobem, pokud ovšem turnajová pravidla jasně nestanoví, že má být následován jiný postup (např. se vyřazovacím způsobem odehraje 9. a 10. *frame* nebo se vyhlásí spoluvítězové).

Pravidlo 211. Tresty za porušení pravidel

Pokud určité pravidlo nestanoví trest za jeho porušení, postupuje se při porušení následujícím způsobem:

1. Při prvním nedodržení pravidla je hráč varován oprávněným turnajovým činitelem žlutou kartou (bez trestu).
2. Při druhém nedodržení pravidla v rámci téhož turnaje je hráč z turnaje diskvalifikován a po dobu 90 dnů není oprávněn účastnit se turnajů pořádaných nebo autorizovaných WTBA či zónou.
3. Pokud hráč obdrží varování na třech různých turnajích během 12 měsíců, není po dobu 90 dnů oprávněn účastnit se turnajů pořádaných nebo autorizovaných WTBA či zónou.
4. Všechny přestupky hlásí sekretář turnaje okamžitě generálnímu sekretáři WTBA, jenž je ohlásí všem členským federacím.

Pravidlo 212. Protesty

Protesty týkající se způsobilosti či všeobecných herních pravidel musí být podány v písemné podobě odpovědnému turnajovému činiteli nejpozději 24 hodin po hře, kde mělo k přestupku dojít, případně před předáváním cen, podle toho, co nastane dříve.

Pokud je podán protest ohledně přešlapu či poražení kuželky, může být při shromažďování důkazů týkajících se protestu přítomen oficiální zástupce zúčastněných stran.

Pokud není ve stanovené době žádný protest podán, zůstane hra či hry tak, jak byly odehrány.

Žádné ustanovení tohoto pravidla není možné vykládat tak, že by zahrnovalo i podobné či předchozí přestupky.

Pravidlo 213. Odvolací postupy

Jakékoli odvolání proti rozhodnutí vedení turnaje je třeba podat do 30 dnů k členské federaci, do jejíž pravomoci turnaj spadal. Členská federace během 30 dnů odvolání prověří a učiní rozhodnutí. Kopie rozhodnutí se odesílají odvolávající se osobě, prezidentu zóny a prezídiu WTBA. Odvolání proti tomuto rozhodnutí musí být podáno do 30 dnů k výkonné radě zóny, která pak má dojít k rozhodnutí během dalších 30 dnů. Kopie rozhodnutí se odesílají odvolávající se osobě a prezídiu WTBA. Poslední odvolání je možné podat do 30 dnů k prezídiu WTBA, jehož rozhodnutí je pak konečné. Odvolávající se osoba a prezident zóny budou o rozhodnutí uvědoměni do 30 dnů.

Kapitola III. Světové amatérské šampionáty. Základní pravidla

Následující základní pravidla se vztahují na šampionáty WTBA, obdobné postupy by však měly používat i zóny pro organizaci šampionátů v rámci zón. Kapitoly IV-VI obsahují pravidla, která je třeba připojit k těmto základním pravidlům a jsou specifická pro jednotlivé šampionáty. Hostitelská federace bude řídit chod turnaje pod vedením WTBA a v souladu s vydanými pravidly a nařízeními.

Pravidlo 301. Oficiální soutěže WTBA

Šampionáty WTBA nesou následující názvy:

- Světové šampionáty WTBA v desetikuželkovém sportu
- Světové šampionáty mládeže WTBA v desetikuželkovém sportu
- Světový pohár družstev WTBA v desetikuželkovém sportu

Šampionáty v rámci zón nesou následující oficiální názvy:

- Americké šampionáty WTBA v desetikuželkovém sportu
- Asijské šampionáty WTBA v desetikuželkovém sportu
- Evropské šampionáty WTBA v desetikuželkovém sportu

Pro všechny popisy těchto sportovních akcí se užívají oficiální názvy.

Pravidlo 302. Žádost o hostování šampionátu

1. Žádosti o hostování všech světových šampionátů posuzuje kongres WTBA. Žádosti je třeba podat generálnímu sekretáři WTBA nejpozději 7 měsíců před zasedáním kongresu. Federacím se však doporučuje, aby svůj záměr o hostování se ucházet ústně oznámily před kongresem, kde se o věci bude rozhodovat.

Výběr hostitele příštích světových šampionátů FIQ v desetikuželkovém sportu se provádí na kongresu, který se koná souběžně se současnými šampionáty. Výběr hostitele světových šampionátů mládeže FIQ v desetikuželkovém sportu a světového poháru družstev v desetikuželkovém sportu se provádí na kongresu, který se koná tři roky před konáním šampionátů.

Žádosti mohou podávat pouze členské federace. Pokud se v rámci nabízených závazků a záruk angažují další organizace, stanou se smluvní stranou písemné smlouvy mezi WTBA a hostitelskou federací.

Během doby oficiálního konání světových šampionátů se v téže budově nesmějí konat žádné jiné oficiální turnaje.

2. Žádost musí obsahovat přinejmenším následující údaje:
 - a. Navrhované dějiště (město, stát, region).
 - b. Navrhovaná data (přinejmenším měsíc).
 - c. Bowlingové herny, které jsou k dispozici a mají požadovaný minimální počet drah (32 pro dospělé, 18 pro družstva a 16 pro mládež); divácká kapacita; všeobecný popis doprovodných zařízení, zasedacích místností, zajištění výhradní rezervace po dobu soutěže; zajištění, že budou splněny všechny specifikace WTBA. Dále platí, že soutěž se musí konat v jediné bowlingové herně.
 - d. Hotely, které jsou k dispozici; všeobecný popis místností pro hosty a zasedacích místností, stávající a očekávané ceny; vzdálenost od bowlingové herny vyjádřená v kilometrech i jako čas potřebný k jejímu ujetí.
3. Žádost musí obsahovat přinejmenším finanční závazek uhradit členům oficiálních delegací následující úkony:
 - a. Vyzvednutí na letišti a dopravení na letiště při návratu.

- b. Doprava mezi určenými hotely a bowlingovou hernou v souladu s předem stanoveným rozvrhem.
 - c. Náklady na bowling pro všechny oficiální tréninky a soutěže.
 - d. Slavnostní zahájení a rozlučovací večírek.
4. Hostitelská federace může určit rozsah oficiální delegace, k čemuž potřebuje souhlas prezidenta WTBA. Pro účely pozvání však musí v oficiální delegaci být zahrnuti minimálně:
- a. Šest hráčů a/nebo šest hráček (v případě světových šampionátů mládeže v desetikuželkovém sportu jde o čtyři hráče a čtyři hráčky).
 - b. Jeden kouč pro hráče a jeden kouč pro hráčky.
 - c. Jeden administrativní vedoucí družstva hráčů a jeden administrativní vedoucí družstva hráček.
 - d. Volení a akreditovaní delegáti zasedání FIQ, WTBA a WNBA, která se konají souběžně s šampionáty.
5. Žádost musí obsahovat přinejmenším záruku finančního krytí následujících výdajů:
- a. Ubytování v centrálním hotelu pro prezidenty a generální sekretáře FIQ a WTBA.
 - b. Ubytování ve vhodném hotelu pro technického delegáta WTBA a člena technického výboru turnaje WTBA.
 - c. Každodenní vyhrazenou dopravu pro oficiální činitele WTBA, kteří se podílejí na šampionátech, tj. pro prezidenta WTBA, generálního sekretáře WTBA, technického delegáta WTBA, člena technického výboru turnaje WTBA a (případá-li to v úvahu) osobu pro údržbu drah.
 - d. Diety pro technického delegáta WTBA a člena technického výboru turnaje WTBA. Výše těchto diet vychází z publikovaných denních hodnot diet schválených WTBA pro danou hostitelskou zemi. Je-li to zapotřebí, také tlumočnicka pro tyto osoby.
 - e. Zkušební vybavení splňující pravidla dopingové kontroly WTBA pro světové šampionáty WTBA v desetikuželkovém sportu. Rozhodne-li tak prezídium, platí tak i pro další šampionáty.
 - f. Zdravotní personál s osvědčením, který bude k dispozici na zavolání, včetně doktora-lékaře.
 - g. Akreditační odznaky pro členy oficiálních delegací a další osoby, které získají oprávnění od generálního sekretáře. Tyto odznaky umožní trvalý neomezený přístup do dějiště soutěže.
 - h. Vybavení pro média s vhodným zařízením, jako je telefon, fax a další komunikační služby, stejně jako akreditační odznaky.
 - i. Ubytování v hotelu pro řádně autorizované oficiální činitele (tj. pro prezidenta WTBA, technického delegáta) při požadovaných návštěvách před soutěží.

6. Finanční náležitosti.
 - a. Hostitelská federace je oprávněna vybírat od všech členů oficiálních delegací registrační poplatky, jenž smí být využit na krytí nákladů spojených s pořádáním soutěží. Členové prezídií FIQ, WTBA a WNBA jsou zproštěni povinnosti tento poplatek platit. Výši tohoto poplatku příležitostně určuje prezídium. V případě, že delegace sestává z více osob, než bylo stanoveno výše, bude poplatek za osoby navíc určen dohodou mezi hostitelskou federací a prezidentem WTBA.
 - b. Hostitelská federace je oprávněna prodávat lístky zájemcům, kteří chtějí soutěž a související akce shlédnout. Prezident WTBA uděluje souhlas s výši ceny.
 - c. Hodlá-li hostitelská federace prodávat jakékoli zboží jakýmkoli způsobem odkazující na šampionáty, musí k tomu získat souhlas prezídia WTBA.
 - d. Sponzorská práva pro šampionáty a související akce může udělit pouze prezídium WTBA.
 - e. Televizní vysílací práva na jakoukoli část šampionátů může udělit pouze prezídium WTBA.

Pravidlo 303. Certifikace bowlingové herny

Turnaje se pořádají s vybavením (dráhy, kuželky, koule), které splňuje specifikace stanovené v kapitole VIII.

Pokud jsou dráhy zkonstruovány ze dřeva, musí být během šesti měsíců předcházejících soutěži pískovány a znovu povrchově upraveny. Tento požadavek však může v případě světových šampionátů a světových her zrušit prezident WTBA a v případě šampionátů v rámci zóny prezident zóny, budou-li to považovat za nutné.

Užívají se kuželky nové nebo takové, se kterými bylo odehráno maximálně 300 her. V každém automatickém *pinsetteru* se užívají dvě sady kuželek.

V případě dřevěných drah zaplatí co nejdříve po požadované obnově povrchu hostitelská federace výdaje technického delegáta, který má vydat pro dráhy osvědčení a spojí se s ředitelem turnaje a pracovníky bowlingové herny, aby jim vydal pokyny ohledně postupu při olejování drah. Všeobecným cílem má být při všech soutěžích dosažení spravedlivých a srovnatelných podmínek, za kterých uspěje přesnost a konzistentnost hráče.

Dohodnuté postupy olejování budou bezodkladně rozeslány všem členským federacím.

Technický delegát se setká též s organizačním výborem, s nímž posoudí požadované podrobnosti ohledně pořádání her a souvisejících aktivit. Technický delegát okamžitě podá podrobnou zprávu prezidentu WTBA.

Dráhy musí být před každou sestavou každé soutěžní akce setřeny a naolejovány. Dráhy musí být před začátkem grand finále mistrů žen setřeny a naolejovány. Před grand finále mistrů mužů se již stírání a olejování nedělá. Každý den před hrou je třeba provést záznamy, které musí být na požádání předloženy ke kontrole. Technický delegát WTBA je oprávněn publikovat podrobné směrnice, aby technickému výboru turnaje usnadnil výkon jejich povinností.

Pravidlo 304. Informační a propagační materiály

Nejméně rok před lhůtou zaplacení účastnického poplatku musí hostitelská federace rozeslat všem členským federacím WTBA veškeré dokumenty a informace, jež potřebuje federace k tomu, aby se na soutěž přihlásila. Všechny dokumenty musí být předem schváleny prezidentem WTBA a přinejmenším musí objasnit:

- a. že federace, která neodevzdá potřebné dokumenty či nezaplatí požadované poplatky do stanovené lhůty ztratí možnost se soutěže zúčastnit,

- b. že je na zodpovědnosti každé zúčastněné federace, aby poskytla tři státní vlajky (1 metr x 2 metry) a zvukovou nahrávku státní hymny.

Hostitelská federace rozešle ještě nejméně jednu další propagační zásilku členským federacím WTBA.

Pravidlo 305. Účast na šampionátu: přihlášení a poplatky

1. Federace odevzdají všechny dokumenty přihlášky hostitelské federaci nejpozději tři měsíce před začátkem šampionátů. Současně s nimi budou odeslány účastnické poplatky za všechny členy oficiální delegace, v plné výši, tak jak je příležitostně určuje WTBA. Poplatek není možné refundovat.
2. Federace musí vydat svým účastníkům osvědčení, že jsou způsobilí účasti dle pravidel 306 a 307.
3. Aby se mohly členské federace zúčastnit světových šampionátů či šampionátů v rámci zóny musí mít zaplaceny členské příspěvky FIQ, WTBA a zóny. Hostitelská federace bude každý týden zasílat generálnímu sekretáři seznam přihlášených federací, aby mohl ověřit a monitorovat jejich členský status.

Pravidlo 306. Způsobilost

1. Členskou federaci smějí na světových šampionátech zastupovat pouze státní příslušníci země příslušné členské federace (výjimky jsou uvedené níže), kteří jsou nositeli soutěžního osvědčení příslušné národní federace, jež je platícím členem FIQ a zóny.

Jestliže soutěžící reprezentoval určitou zemi při světových šampionátech či šampionátech v rámci zóny nebo na olympijských hrách, na světových či regionálních hrách, nesmí na světových šampionátech či šampionátech v rámci zóny reprezentovat jinou zemi. Výjimky jsou následující:

- a. Dřívější stát soutěžícího byl začleněn do jiného státu.
 - b. Jinou zemi dříve soutěžící reprezentoval proto, že jeho příslušná národní federace bowlingu nebyla členem FIQ.
 - c. Soutěžící získal občanství jiné země a od podání jeho žádosti o občanství již uplynuly nejméně tři roky.
 - d. Pokud soutěžící obdrží souhlas obou příslušných národních bowlingových federací, svolení příslušné zóny i FIQ, může minimálně rok od data poslední reprezentace jedné země reprezentovat zemi jinou.
 - e. Pokud jde o ženu, která změní občanství na základě sňatku, může pak reprezentovat zemi svého manžela.
2. Občané kolonií či dominií, kteří si přejí reprezentovat svoji mateřskou zemi: Občané narození v dominiu či kolonii mohou reprezentovat svoji mateřskou zemi, jestliže národní bowlingová federace dominia či kolonie (existuje-li vůbec nějaká) není členem FIQ. Občané dominií, kolonií a mateřské země mohou svou zemi střídat, ovšem za předpokladu, že:
 - a. Od data, kdy naposled reprezentovali své bývalé dominium, kolonii či mateřskou zemi, žijí již nejméně tři roky v dominiu, kolonii či mateřské zemi, které si přejí reprezentovat.
 - b. Od data, kdy naposled reprezentovali své bývalé dominium, kolonii či mateřskou zemi, žijí již nejméně rok v dominiu, kolonii či mateřské zemi, které si přejí reprezentovat, ovšem pouze za předpokladu, že:
 - 1) není právně možné získat občanství země, již si přejí reprezentovat.
 - 2) předem se dohodnou obě národní bowlingové federace, a soutěžící získá předem též svolení příslušné zóny a FIQ.

3. Osoba narozená v zahraničí či v jiné zemi, než kde mají občanství její rodiče, může reprezentovat zemi svých rodičů, ovšem za předpokladu, že:

- a. má občanství/národnost svých rodičů, a
- b. předtím nereprezentovala zemi svého narození.

4. Kdokoli se označuje za profesionálního hráče bowlingu, případně je členem profesionální bowlingové organizace není způsobilý k účasti na světových šampionátech, šampionátech v rámci zóny, olympijských hrách a světových či regionálních hrách.

Pravidlo 307. Návrat do původního stavu

1. Kdokoli byl profesionálním hráčem bowlingu, případně byl členem profesionální bowlingové organizace více než jednou nebo déle než jeden rok, se může opětovně kvalifikovat pro soutěže WTBA, prokáže-li že splňuje požadavky na způsobilost stanovené v pravidle 306.4 minimálně po dobu tří let.
2. Kdokoli byl profesionálním hráčem bowlingu, případně byl členem profesionální bowlingové organizace maximálně jednou nebo maximálně jeden rok, se může opětovně kvalifikovat pro soutěže WTBA, prokáže-li že splňuje požadavky na způsobilost stanovené v pravidle 306.4 minimálně po dobu jednoho roku.

Poznámka: Tříletá či jednoletá lhůta se počítá k 1. lednu roku, kdy se dotyčná akce má konat.

Pravidlo 308. Postup kontroly bowlingové koule

Před začátkem soutěže musí být všechny bowlingové koule zkontrolovány, zda vyhovují specifikacím uvedeným v kapitole VIII (specifikace bowlingové koule), které se týkají hmotnosti, vyvážením, dřer a tvrdosti povrchu. Jestliže se bowlingová koule odnese z dějiště turnaje, musí být před použitím při příští akci zkontrolována znovu.

Nové bowlingové koule schválené méně než dva měsíce před prvním dnem měsíce, ve kterém začíná oficiální trénink šampionátů, nemohou být při soutěži používány.

Poznámka: Oficiální seznam schválených bowlingových koulí je publikován na internetu na adrese www.bowl.com.

Pravidlo 309. Vedení turnaje

1. Ředitel turnaje

Organizační výbor zvolí ředitele turnaje. Ředitel turnaje, případně jím pověřený zástupce, dohlíží na turnaj a řídí jej. Nese zodpovědnost za technický výbor turnaje, hlavního rozhodčího, vyhovění herním pravidlům WTBA a i v dalším ohledu za vyhovění normám WTBA.

2. Technický výbor turnaje

Technický výbor turnaje sestává v případě světových šampionátů z:

- a. ředitele turnaje,
- b. technického delegáta,
- c. člena technického výboru turnaje,

Ředitel turnaje může být z hostitelské federace.

Technický delegát může pocházet z téže zóny jako hostitelská federace, nikoli však z hostitelské federace.

Člen technického výboru turnaje musí pocházet z jiné zóny než je hostitelská federace.

Členové technického výboru turnaje, s výjimkou ředitele turnaje, jsou v případě světových šampionátů jmenováni prezidentem WTBA a v případě šampionátů v rámci zóny jsou jmenováni prezidentem příslušné zóny.

Technický delegát a člen technického výboru turnaje jsou ustanoveni prezidentem nejméně šest měsíců před začátkem šampionátu.

Technický výbor turnaje sestává v případě šampionátů v rámci zóny z:

- a. ředitele turnaje,
- b. technického delegáta,

c. člena technického výboru turnaje,
z nichž každý bude z jiné země.

Během soutěže bude technický výbor turnaje každodenně asistovat hostitelskému turnajovému výboru ohledně procedur a technik úpravy drah, které stanovil technický delegát. Kdyby došlo k neshodě mezi organizačním výborem a technickým výborem turnaje, je konečným rozhodnutím rozhodnutí technického výboru turnaje.

Technický výbor turnaje se bude zabývat spory, které nebudou moci urovnat hlavní rozhodčí.

Technický výbor turnaje bude následovat procedury úpravy drah, které stanovil technický delegát, a zajistí, že tatáž procedura se poté aplikuje každý den. Pokud je podle názoru technického delegáta nezbytné tyto procedury či způsob olejování pozměnit, musí k tomu získat souhlas technického výboru turnaje a oznámit to oficiálním činitelům všech zúčastněných federací.

3. Hlavní rozhodčí (Lane Marshal of the Day)

Hlavní rozhodčí jsou jmenováni osobou předsedající schůzce před turnajem a zodpovídají za prosazení všech všeobecných herních pravidel WTBA a těch ustanovení kapitoly III–VI, která se na danou soutěž vztahují. Ze své pravomoci obchází hlavní rozhodčí hrací prostor a sledují, zda se hraje v souladu s pravidly.

4. Odvolací komise

Prezident jmenuje tříčlennou odvolací komisi složenou ze zástupců přítomných v dějišti šampionátů.

V případě světových šampionátů jmenuje odvolací komisi prezident WTBA. V tomto orgánu jsou zastoupeni zástupci všech tří zón.

V případě šampionátů v rámci zóny jmenuje odvolací komisi prezident příslušné zóny. V tomto orgánu jsou zastoupeni zástupci tří různých federací.

Pravidlo 310. Schůzka před turnajem

Před začátkem soutěže se koná schůzka, kde se poskytnou veškeré potřebné informace o soutěži a souvisejících akcích a kde lze položit různé otázky. Schůzce předsedá v případě světových šampionátů prezident WTBA a v případě šampionátů v rámci zóny prezident zóny a účastní se jí také technický delegát a ředitel turnaje. Prezident WTBA či prezident zóny může určit svého zástupce, který bude schůzce předsedat. Této schůzky by se měli účastnit pouze vedoucí a koučové jednotlivých družstev. Schůzka by se neměla konat během oficiálního tréninku a měly by být k dispozici tlumočnické služby.

Pravidlo 311. Slavnostní ceremonie

1. Slavnostní zahájení.

Slavnostní zahájení musí přinejmenším zahrnovat přehlídku hráčů s ukázkou vlajek a příhodné proslovy zástupců hostitelské federace, WTBA a FIQ. Program musí schválit prezident WTBA.

2. Slavnostní předávání cen.

Kvalita a design medailí by měly být neměnné. Medaile by měl předem schválit prezident WTBA. Předávání cen by se mělo konat vždy po každé ukončené akci, nejlépe před začátkem akce další. Předávání cen Grand Masters' může proběhnout buď při závěrečné ceremonii nebo při rozlučovacím večírku. Vítězům se zahraje státní hymna. Předávání medailí probíhá podle plánu hostitelské federace a musí být předem schváleno prezidentem WTBA. Plán musí stanovit, kterým hodnostářům bude udělena výsada účastnit se předávání cen.

3. Závěrečná ceremonie.

Závěrečná ceremonie musí přinejmenším obsahovat příhodné projevy zástupců hostitelské federace, WTBA a FIQ. Program musí být schválen prezidentem WTBA.

Pravidlo 312. Antidopingová pravidla

Antidopingová pravidla, tak jak je uvádí směrnice pro dopingovou kontrolu WTBA se vztahují na světové šampionáty v desetikuželkovém sportu a na další šampionáty, jak o tom příležitostně rozhoduje prezidium.

Pravidlo 313. Kouření a pití

Během soutěžení, tj. během celé doby trvání bloku her, nesmí hráči používat tabákové výrobky, konzumovat alkohol, ani být pod vlivem alkoholu. V případech, kdy se prokáže, že hráč porušil toto pravidlo, může jej technický výbor turnaje z turnaje vyloučit na ten blok her, při kterém k přestupku došlo.

Nealkoholické nápoje jsou přípustné, ale nesmějí se konzumovat v hráčském prostoru.

Během šampionátů nesmějí být alkoholické nápoje podávány či konzumovány ani v hráčském prostoru, ani v prostoru pro diváky.

Během šampionátu není v bowlingové herně povoleno kouřit. Může tak být povoleno v uzavřeném prostoru, ovšem pouze za předpokladu, že to nebude mít dopad na prostředí hráčského prostoru či prostoru pro diváky.

Pravidlo 314. Dresy hráčů - reklama

1. Hráči musí být oblečeni v standardním stejnokroji schváleném jejich národní federací. Individuální varianty se nepřipouštějí. Muži musí být oblečeni do kalhot. Ženy musí mít sukni, krátké kalhoty či kalhoty, v rámci družstva se však nepřipouštějí varianty.
2. Následující prvky mohou být na stejnokroji:
 - a. jméno hráče,
 - b. název země,
 - c. znak země či federace, kterou hráč reprezentuje,
 - d. reklama, pouze však za předpokladu, že její velikost činí méně než polovinu největšího textu na zádech hráče a že reklama není v rozporu se zákony země hostitelské federace, ani s pravidly Mezinárodního olympijského výboru.

Poznámka: V případě turnajů pořádaných pod ochranou pravidel MOV se komerční identifikace omezuje na výrobce předmětu či vybavení, nesmí se na předmětu objevit více než jednou a je jí vymezeno maximálně 10 % viditelné povrchové plochy. V případě vybavení nesmí překročit plochu 60 cm², v případě oděvu 12 cm² a u bot je to 6 cm².

Poznámka: Při šampionátech, kdy hráči nemají individuální startovní čísla, ale celé družstvo vystupuje pod tímž číslem, se doporučuje, aby bylo na zádech stejnokroje zobrazeno jméno hráče a název země.

Pravidlo 315. Schéma hry

Není-li stanoveno jinak, hraje se dle běžného schématu, tak jak se uvádí v pravidle 109.

1. Zápas („match“)

Při zápase hrají hráči vždy dva *framy* najednou. Hráč, jenž začíná na levé dráze (s lichým číslem) však odehraje pouze jeden *frame*. Poté oba hráči hází nejdříve na pravé dráze a pak ihned na dráze levé. Hráč, který házel první, ukončí svoji hru hodem desátého *framu* na pravé dráze. Jestliže sestává zápas z více než jedné hry, v následujících hrách se hráči střídají v tom, kdo bude začínat na levé dráze.

2. Bakerův formát

V Bakerově formátu hrají členové soutěžících družstev, trojic či dvojic v pravidelném a následném pořadí všechny po sobě jdoucí *framy* v rámci hry. Po deseti *framech* si družstva vystřídají dráhy.

3. Formát *round robin*

V případě formátu *round robin* je počet hráčů, kteří postoupí do soutěže, určen formátem soutěžní kvalifikace. Každý hráč hraje jeden zápas proti všem ostatním hráčům. zápasy mohou sestávat z jedné nebo více her. zápas je též možné doplnit o finálové kolo. Dvojice, které proti sobě mají hrát, jsou určeny pořadím, v jakém hráč skončil kvalifikační zápasy. V případě nerozhodného výsledku mezi místem 2-3, 4-5, 6-7 atd., se na vyšším místě umístí ten hráč, který v *round robin* dosáhl

- a. většího celkového počtu poražených kuželek,
- b. vyhrál vzájemný zápas.
- c. vyhrál více zápasů.
- d. má nejmenší rozdíl mezi nejvyšší a nejnižší hrou.
- e. má vyšší hru.

4. Pořadí házení

Na páru drah může být rozvržena hra jednoho či více hráčů. Poté co je zahájen blok her, nesmí se provádět žádné změny v seřazení příslušného bloku, s výjimkou nahrazení, která se řídí pravidly každého konkrétního šampionátu.

Pravidlo 316. Oficiální počítání

Požaduje se, aby byli na turnajích oficiální zapisovači výsledků, kteří zaznamenávají všechny odehrané hry soutěže.

Je možné používat též automatické počítadlo bodů, jež bylo schváleno WTBA, ale pouze za předpokladu, že z něj lze získat písemný záznam, který je možné zkontrolovat *frame* po *fram*u a i v jiných ohledech vyhovuje pravidlům počítání a hry turnaje.

Při soutěži se vede písemná (tištěnou) výsledková listina, ve které je zaznamenán počet poražených kuželek v každém hodu tak, aby bylo možné provést kontrolu *frame* po *fram*u. Každý jednotlivý hráč, kouč či kapitán týmu obdrží kopii příslušných výsledků a po hře podepíše oficiální kopii, čímž skóre potvrdí.

Poté co se skóre zaznamená, už jej nelze měnit, vyjma případů, kdy jde o zřejmou chybu počítání či sčítání. Zjevné chyby musí vedení turnaje opravit okamžitě po jejich odhalení. O sporných chybách rozhodne hlavní rozhodčí.

Dojde-li k tomu, že jsou při turnaji hra či *frame* (*framy*) ve hře při procesu počítání nenávratně ztraceny, mohou být se souhlasem vedení turnaje odehrány znovu.

Pravidlo 317. Detekce přešlapu

Vedení turnaje může přijmout používání zařízení na detekci přešlapů schválené WTBA. Není-li žádné k dispozici, je třeba umístit přešlapového rozhodčího na takové místo, odkud má nebráněný rozhled na čáru přešlapu. Kdyby došlo k dočasnému přerušení provozu zařízení na detekci přešlapů, může vedení turnaje buď jmenovat přešlapového rozhodčího, nebo autorizovat oficiální zapisovače výsledků, aby přešlapy hlásili.

Pravidlo 318. Přerušení hry

Vedení turnaje může dovolit, aby byla hra či série dokončena na jiném páru drah, pokud by porucha vybavení původních drah měla za následek zpoždění normálního postupu série.

Pravidlo 319. Pomalé házení

1. Hráči, kteří vstoupí na rozběh k dráhám a házejí koulí, mají následující práva a povinnosti:
 - a. Mohou požadovat uvolnění cesty pouze po tom hráči, který jde na rozběh nebo se chystá házet na dráze bezprostředně sousedící s jejich dráhou z levé strany.
 - b. Uvolní cestu hráči, který jde na rozběh nebo se chystá házet na dráze bezprostředně sousedící s jejich dráhou z pravé strany.

c. Hráči jsou v okamžiku, kdy na ně přijde řada, připraveni házet a, jsou-li dráhy bezprostředně sousedící s jejich dráhou zprava i zleva volné, nezdržují začátek rozběhu ani hodu.

2. Pokud hráč nedodrží postupy stanovené v odstavci 1, lze to označit za pomalé házení. Hráč, který tyto postupy nebude dodržovat, bude upozorněn oprávněným činitelem turnaje následujícím způsobem:

a. Za první přestupek dostane bílou kartu (bez trestu).

b. Za druhý přestupek dostane žlutou kartu (bez trestu).

c. Za třetí a jakýkoli další přestupek v rámci bloku her (šest her v případě jednotlivců či dvojic, tři her v případě trojic a pětičlenných družstev a všech her v případě zápasu) dostane hráč červenou kartu. Trestem je nulové skóre za daný *frame*.

3. Co se týče výkladu a uplatňování tohoto pravidla, hlavní rozhodčí bude zvláště dohlížet na všechny hráče, kteří se při akcích jednotlivců dvojic či mistrů zpozdí o více než 4 *framy* za vedoucím hráčem, v případě trojic či družstev pak o více než dva *framy*, nepočítaje však koncového páru drah.

Poznámka: V soutěži hrané podle Bakerova formátu platí totéž pravidlo jako pro akce jednotlivců.

4. Jestliže vyvstanou jakékoli otázky ohledně tohoto pravidla nebo jeho nedostatků během grand finále mistrů, učiní konečné rozhodnutí prezident WTBA či osoba, kterou tím pověří, bez ohledu na názor hlavního rozhodčího.

Pravidlo 320. Házení na nesprávné dráze

Pokud v soutěži jednotlivců hraných ve formě zápasu, kdy se házejí vždy dva *framy*, dojde k tomu, že hráče je na řadě, ale druhý hráč hází na nesprávných dráhách, vyhlásí se neplatný hod a hráč musí házet znovu na správných dráhách, ovšem za předpokladu, že se chyba odhalí předtím, než hází protihráč. V jiných případech skóre zůstává, jak bylo odehráno, další hody se však musí hrát již na správných dráhách.

Pravidlo 321. Opoždění hráče

Hráč nebo družstvo, které se pozdě dostaví ke hře, začne své skóre počítat až od toho *framu*, který se v době jejich příchodu bude hrát na dráze či dráhách, které jsou jim přidělené. Pokud mají hrát na dráze sami, začnou nejbližším *framem*, který se v tu chvíli bude v soutěži hrát.

Pravidlo 322. Tresty za porušení pravidel

Pokud určité pravidlo nestanoví trest za jeho porušení, postupuje se při porušení následujícím způsobem:

1. Při prvním nedodržení pravidla je hráč (družstvo) varován oprávněným turnajovým činitelem žlutou kartou (bez trestu).
2. Při druhém nedodržení pravidla v rámci téhož turnaje je hráč (družstvo) z turnaje diskvalifikován a po dobu 90 dnů není oprávněn účastnit se turnajů pořádaných nebo autorizovaných WTBA či zónou.
3. Všechny přestupky hlásí sekretář turnaje okamžitě generálnímu sekretáři WTBA, jenž je ohlásí všem členským federacím.

Pravidlo 323. Protesty

Protesty týkající se způsobilosti či všeobecných herních pravidel musí být podány v písemné podobě odpovědnému turnajovému činitele nejpozději 24 hodin po hře, kde mělo k přestupku dojít, případně před předáváním cen, podle toho, co nastane dříve.

Pokud je podán protest ohledně přešlapu či porážení kuželky, může být při shromažďování důkazů týkajících se protestu přítomen oficiální zástupce zúčastněných stran.

Pokud není ve stanovené době žádný protest podán, zůstane hra či hry tak, jak byly odehrány.

Žádné ustanovení tohoto pravidla není možné vykládat tak, že by zahrnovalo i podobné či předchozí přestupky.

Pravidlo 324. Odvolací postupy

Všechny záležitosti, které nemůže vyřešit hlavní rozhodčí, jsou předloženy k posouzení technickému výboru turnaje. Rozhodnutí technického výboru turnaje je konečné, pokud ovšem není podáno odvolání k odvolací komisi, a to do 24 hodin od oznámení rozhodnutí či od předávání cen, podle toho, co nastane dříve.

Protesty týkající se způsobilosti, které vyvstanou po ukončení šampionátů, musí být podány během 30 dnů přímo odvolací komisi.

Všechny případy odvolání proti rozhodnutím technického výboru turnaje je třeba podat k hlavnímu rozhodčímu nebo k členu odvolací komise. Každé odvolání musí být specifické a musí obsahovat poplatek ve výši 100,- USD. Pokud nebude odvolání odvolací komisí potvrzeno, bude poplatek postoupen WTBA. Předcházející ustanovení se vztahuje též na protesty podané přímo odvolací komisi.

Odvolací komise je oprávněna si vyžádat či předvolat všechny dokumenty a osoby zúčastněné ve věci odvolání na řádně stanovené jednání či jinak, jak bude považováno za vhodné. Odvolací komise se ve věci může rozhodnout také prostřednictvím hlasování poštou, poté co si všichni její členové prostudují potřebné materiály.

Kapitola IV. Světové šampionáty WTBA v desetikuželkovém sportu

Pravidla stanovená v kapitole IV platí spolu s pravidly stanovenými v kapitolách I, III a VIII pro světové šampionáty WTBA v desetikuželkovém sportu.

Pravidlo 401. Soutěž

1. Počet hráčů

Každá členská federace může mít v družstvu pouze šest hráčů a šest hráček. Hráči všech družstev musí být nominováni před zahájením oficiálního tréninku.

2. Trénink

Těsně před začátkem soutěže musí být vyhrazen nejméně jeden den oficiálního tréninku. Každá federace má nárok na jednu hodinu tréninku. Pokud však nejsou soutěžní dráhy k dispozici pro neoficiální trénink, který by mohl těsně předcházet tréninku oficiálnímu, vyžadují se dva dny oficiálního tréninku, přičemž první den mají všechny federace nárok na dvě hodiny a druhý den na hodinu oficiálního tréninku.

Poté, co proběhne příprava drah a oficiální trénink je ukončen, není během celé doby šampionátu dovoleno, aby účastníci turnaje hráli na soutěžních dráhách, s výjimkou soutěže v rámci vlastního šampionátu.

Poznámka: Tímto se nevyklučují akce na propagaci bowlingu (např. exhibice), které by se konaly před, po nebo mezi jednotlivými soutěžními akcemi. Neumožňuje to však, aby hráči, kteří se účastní soutěže, hráli na soutěžních dráhách po poslední denní akci, když je bowlingová herna otevřena veřejnosti. Hráči, kteří se dopustí přestupku v této věci, budou diskvalifikováni.

V soutěži jednotlivců či dvojic se povoluje 10 minut tréninku. U trojic se povoluje 15 minut a u pětičlenných družstev 25 minut.

3. Schéma hry

Každá hra se hraje na páru drah. Družstva a/nebo jednotlivci hází po sobě a v pravidelném pořadí vždy jeden *frame* na jedné dráze a pro další *frame* se vystřídají a hrají na vedlejší dráze. Takto se střídají po každém *fram*u, dokud na každé dráze neodehrají pět *framů*, čímž hru dokončí. Vyvstanou-li jakékoli otázky ohledně toho, kdo by ze dvou hráčů měl házet první, je k tomu povinen hráč na pravé straně. Grand finále mistrů se hraje ve formě zápasů.

4. Přidělení dráhy

Dráha se v případě jednotlivců, dvojic, trojic i družstev přiděluje losem, v případě finále mistrů podle formátu *round robin* podléhá tato záležitost požadavkům na speciální předem stanovený rozvrh a kolu pozice. V případě jednotlivců a dvojic platí, že jakmile se soutěž rozběhne, musí počet hráčů stanovených pro pár drah zůstat během celého turnaje neměnný.

5. Hráčský prostor

Hráčský prostor může určit ředitel turnaje. Užije k tomu takové identifikace, aby bylo divákům zřejmé, kde hráčský prostor začíná.

Do hráčského prostoru v bezprostředním sousedství páru drah, na nichž hráči soutěží, smí vstoupit pouze jeden kouč či zástupce jakékoli členské federace.

Hráči nesmějí mít v hráčském prostoru více než čtyři bowlingové koule.

Není povoleno nosit do hráčského prostoru potraviny či je tam konzumovat.

Poznámka: Tento zákaz se nevztahuje na cukrovinkové tyčinky či ovoce.

6. Akce turnaje

Muži a ženy soutěží v oddělených kategoriích, mají však shodné turnajové akce, a to následující:

a. Jednotlivci. Šest her.

- b. Dvojice. Šest her.
- c. Trojice (tříčlenná družstva). Šest her.
- d. Družstva o pěti hráčích (pětičlenná družstva). Šest her.
- e. Finále mistrů. *Round robin*, jednotlivá kola o jedné pro 16 nejúspěšnějších hráčů všech soutěžních akcí v posledních 24 hrách.
- f. Grand finále mistrů o první, druhé a třetí místo se hraje vyřazovacím způsobem.

7. Průběh soutěžních akcí

V každé z následujících soutěžních akcí se hráči, kterým je přisouzeno začínat na dráze s lichým číslem, posunou pro každou následující hru doleva a hráči, kterým je přisouzeno začínat na dráze se sudým číslem, se pro každou následující hru posunou doprava. Ředitel turnaje stanoví počet drah, o který je třeba se během soutěžní akce po každé hře posunout.

- a. Jednotlivci.
Soutěžní akce otevřená všem členům všech sestav. Šest her v jednom bloku na 12 dráhách. Pokud je to proveditelné, rozmisťují se dvě osoby z téže federace na dráhu. Každá hra se hraje na různých párech drah. Hráči z jedné federace se rozmisťují do nejméně dvou různých sestav.
- b. Dvojice.
Šest her v jednom bloku na 12 dráhách. Každá hra se hraje na různých párech drah. Každá federace vytvoří tři družstva, vždy jedno družstvo se rozmístí na dráhu. Družstva jednotlivých federací se pokud možno rozmisťují do různých sestav.
- c. Trojice.
Šest her v dvou blocích o tří hrách na 12 dráhách. Každá hra se hraje na různých párech drah. Každá federace vytvoří dvě družstva. Je-li to možné, rozmístí se družstva jedné federace do různých sestav. Během bloků nebo mezi nimi není dovoleno měnit hráče. Během bloku není přípustné měnit pořadí hráčů.
- d. Pětičlenná družstva.
Šest her v dvou blocích o tří hrách během různých dnů. Oba bloky se hrají na šesti dráhách. Na každou dráhu se rozmisťuje jedno družstvo, každá hra bloku se hraje na jiném páru drah. Družstvo může vyměnit jednoho hráče před začátkem druhého bloku, nebo provést jinou změnu v souladu s ustanovením o náhradnících. Během bloku se nepřipouštějí změny pořadí hráčů.
 - 1) Hráči navíc. Všichni hráči budou rozmístěni do družstev, aby se mohli účastnit počítání celkových výsledků ze všech soutěžních akcí. Do takovýchto družstev budou kombinováni hráči z různých federací.
- e. Finále mistrů a grand finále.
 - 1) Finále mistrů. Finále se hraje jako soutěž *round robin* mezi prvními 16 hráči podle 24 kvalifikačních her. Veškeré kvalifikační výsledky se škrtnou. Hrají se zápasy o jedné hře. Závěrečný zápas se hraje jako kolo o umístění, takže celkem se odehraje 16 zápasů

Těchto 16 zápasů se odehraje během dvou dnů, osm prvního dne a osm druhého dne v souladu s předem připraveným rozvrhem. Se souhlasem prezidia WTBA či prezidia příslušné zóny však může být z důvodu časové tísně těchto 16 zápasů odehráno během jednoho dne.

Čísla pozic pro předem připravený rozvrh se určují losem. Tak dalece, jak je to možné, se hráči téže federace rozmisťují tak, aby během prvních osmi her hráli vzájemně proti sobě.

Postavení vyplývá z celkového počtu poražených kuželek ze všech zápasů a z bonusových bodů (10 bodů za každý vyhraný zápas, včetně kola o umístění, v případě remízy obdrží oba hráči po pěti bodech).

Grand finále mistrů se pořádá pro první tři hráče po 16 zápasech systémem *stepladder*, aby se rozhodlo, kdo obsadí místo vítěze, druhé a třetí místo.

2) Grand finále mistrů. Grand finále se hraje jako zápas, přičemž hráč na vyšší pozici má možnost výběru, na které dráze chce začínat. Ruší se všechny body za poražené kuželky a bonusy.

a) Hráči dva a tři hrají zápasy o jedné hře.

b) Vítěz hraje s hráčem jedna zápas o dvou hrách, čímž se určí vítěz na základě celkového počtu poražených kuželek.

Poznámka: V kvalifikaci finále mistrů a v Grand finále mistrů pro tři hráče se v případě remízy postupuje dle pravidla 403.

- 3) Volná místa, která mohou existovat na začátku finále mistrů, mohou vyplnit hráči, kteří se do finále mistrů nekvalifikovali. Takovéto volné místo či volná místa mohou vyplnit hráči, kteří jsou v danou chvíli k dispozici a to podle pořadí v kvalifikaci. V případě remízy mezi dvěma či více nekvalifikovanými hráči, kteří připadají v úvahu, se rozhoduje losem.
- 4) Finalista, který se osobně nezaregistruje pro první blok osmi her do časové lhůty určené v rozvrhu, může být vyřazen a v souladu s předcházejícím odstavcem nahrazen jiným hráčem.
- 5) Finalista, který z jakéhokoli důvodu odstoupí poté, co bylo finále zahájeno, nebo se osobně nezaregistruje pro druhý blok her do časové lhůty, bude okamžitě nahrazen nesoutěžním hráčem do počtu. Pokud je takto využíván nesoutěžní hráč do počtu, tak všichni hráči, kteří s ním hrají, nebo kteří hráli s nahrazeným hráčem, získávají desetibodový bonus.
- 6) Volná místa, která mohou existovat na začátku grand finále mistrů, mohou vyplnit hráči, kteří se do finále nekvalifikovali. Takovéto volné místo či volná místa mohou vyplnit hráči, kteří jsou v danou chvíli k dispozici a to podle pořadí v kvalifikaci. V případě remízy mezi dvěma či více nekvalifikovanými hráči, kteří připadají v úvahu, se rozhoduje losem.

Pravidlo 402. Náhradníci

Hráč, který již započal soutěžní akci, nemůže být nahrazen, s výjimkou případů zranění či nevolnosti, v souladu s pravidlem 401.7e.3) a 4).

Hráč, který se již zúčastnil téže soutěžní akce, nemůže nahradit jiného hráče. Pokud v rámci tohoto pravidla nahrazuje hráč během hry jiného hráče, propadá mu jeho výsledek počítaný ze všech soutěžních akcí. Pokud musí hráč opustit hru kvůli postižení, pokračují zbývající hráči družstva ve hře pro účely bodování ze všech soutěžních akcí.

Pravidlo 403. Postup při rozhodování nerozhodného stavu

Hráč nebo družstvo, které v šampionátu dosáhne nejvyššího skóre, se stane vítězem.

1. Pokud dojde v soutěžích jednotlivců, dvojic, trojic, pětičlenných družstev nebo v součtu všech soutěžních akcí k tomu, že kterékoli z prvních tří míst obsadí více hráčů se stejným výsledkem (remíza), vyhlásí se jako spoluvítězové. Takováto remíza se nebude rozhodovat. (Družstva či hráči se shodným počtem bodů získají stejné medaile. V případě remízy na prvním místě získá následující místo bronzovou medaili. V případě trojitě remízy na prvním místě získají všichni zlaté medaile a žádné další medaile se nebudou udělovat. V případě remízy na druhém místě se nebude udělovat medaile za třetí místo.)

2. Pokud dojde k remíze na šestnáctém (16.) místě bodování všech soutěží, hraje se jedna hra vyřazovacím způsobem.
 3. Pokud dojde ve finále mistrů před kolem o umístění (po 15 hrách) k remíze mezi místy 2-3, 4-5, 6-7 atd., získává lepší umístění ten hráč, který v *round robin* dosáhl
 - a. většího celkového počtu poražených kuželek,
 - b. vyhrál vzájemný zápas.
 - c. vyhrál více zápasů.
 - d. má nejmenší rozdíl mezi nejvyšší a nejnižší hrou.
 - e. má vyšší hru.
4. Pokud dojde k remíze po kole o umístění na prvním až třetím místě, hraje se jedna hra vyřazovacím způsobem.
5. Pokud dojde k remíze na kterémkoli místě finálového *stepladderu*, hraje se 9. a 10. *frame*, počínaje od nuly, aby se tak remíza rozhodla. Pokud remíza trvá dále, opakuje se vyřazovacím způsobem 9. a 10. *frame*, dokud se remíza nerozhodne.

Pravidlo 404. Ceny

Udělují se zlaté, stříbrné a bronzové medaile FIQ, a to následujícím způsobem:

1. Soutěž jednotlivců zlatá, stříbrná a bronzová medaile pro hráče na prvním, druhém a třetím místě.
2. Soutěž dvojic dvě zlaté, stříbrné a bronzové medaile pro družstva na prvním, druhém a třetím místě.
3. Soutěž trojic tři zlaté, stříbrné a bronzové medaile pro družstva na prvním, druhém a třetím místě.
4. Pětice družstva šest zlatých, stříbrných a bronzových medailí pro první, druhé a třetí místo.
5. Všechny soutěže zlatá, stříbrná a bronzová medaile pro první, druhé a třetí místo. Osvědčení pro všechny zbývající hráče, kteří se kvalifikovali do soutěže mistrů.
6. Soutěž mistrů zlatá, stříbrná a bronzová medaile pro první, druhé a třetí místo.
7. Kromě cen pro jednotlivé hráče se též udělí cena každé národní federaci, již tito hráči reprezentují.

Poznámka: V případě remízy na kterékoli pozici se postupuje podle pravidla 403.

Předávání medailí probíhá podle plánu stanoveného prezidentem WTBA a oficiálními činiteli hostitelské federace. Plán musí stanovit, kterým hodnotářům bude udělena výsada účastnit se předávání cen.

Pravidlo 405. Zaznamenávání rekordů

Při světových šampionátech WTBA v desetikuželkovém sportu se zaznamenávají následující rekordy (pro kategorii mužů i žen):

- a. Jedna hra Jednotlivci, dvojice, trojice a družstva.
- b. Tři hry (1-3 nebo 4-6) Jednotlivci, dvojice, trojice a družstva.
- c. Šest her Jednotlivci, dvojice, trojice a družstva.
- d. 24 her Jednotlivci ve všech akcích.
- e. Soutěž mistrů *round robin* Nejvyšší skutečné skóre za 16 her a za vyhrané zápasy.
- f. Grand finále mistrů Skóre jedné hry jednotlivců.

Kapitola V. Světové šampionáty mládeže WTBA v desetikuželkovém sportu

Pravidla stanovená v kapitole V platí spolu s pravidly stanovenými v kapitolách I, III a VIII pro světové šampionáty mládeže WTBA v desetikuželkovém sportu.

Pravidlo 501. Způsobilost

Hráči nesmí být k 1. lednu roku, kdy se šampionát koná, starší než 22 let a 364 dní.

Pravidlo 502. Oficiální delegace

Oficiální delegace nesmí sestávat z více než čtyř hráčů a čtyř hráček, jednoho kouče hráčů, jednoho kouče hráček, manažera družstva mužů a manažera družstva žen. Hostitelská federace může se souhlasem prezidenta WTBA rozsah oficiální delegace zvětšit.

Pravidlo 503. Soutěž

1. Počet hráčů

Každá členská federace může mít v družstvu pouze čtyři hráče a čtyři hráčky. Hráči všech družstev musí být nominováni před zahájením oficiálního tréninku.

2. Trénink

Těsně před začátkem soutěže musí být vyhrazen minimálně jeden den oficiálního tréninku. Každá federace má nárok na jednu hodinu tréninku. Pokud však nejsou soutěžní dráhy k dispozici pro neoficiální trénink, který by mohl těsně předcházet tréninku oficiálnímu, vyžadují se dva dny oficiálního tréninku, přičemž první den mají všechny federace nárok na dvě hodiny a druhý den na hodinu oficiálního tréninku.

Poté, co proběhne příprava drah a oficiální trénink je ukončen, není během celé doby šampionátu dovoleno, aby účastníci turnaje hráli na soutěžních dráhách, s výjimkou soutěže v rámci vlastního šampionátu.

Poznámka: Tímto se nevylučují akce na propagaci bowlingu (např. exhibice), které by se konaly před, po nebo mezi jednotlivými soutěžními akcemi. Neumožňuje to však, aby hráči, kteří se účastní soutěže, hráli na soutěžních dráhách po poslední denní akci, když je bowlingová herna otevřena veřejnosti. Hráči, kteří se dopustí přestupku v této věci, budou diskvalifikováni.

V soutěži jednotlivců a dvojic se dovoluje 10 minut tréninku, v soutěži čtyřčlenných družstev pak 20 minut.

3. Schéma hry

Každá hra se hraje na páru drah. Družstva a/nebo jednotlivci hází po sobě a v pravidelném pořadí vždy jeden *frame* na jedné dráze a pro další *frame* se vystřídají a hrají na vedlejší dráze. Takto se střídají po každém *fram*u, dokud na každé dráze neodehrají pět *framů*, čímž hru dokončí. Vyvstanou-li jakékoli otázky ohledně toho, kdo by ze dvou hráčů měl házet první, je k tomu povinen hráč na pravé straně. Grand finále mistrů se hraje ve formě zápasu.

4. Přidělení dráhy

Dráha se v případě jednotlivců, dvojic, trojic i družstev přiděluje losem, v případě finále mistrů podle formátu *round robin* podléhá tato záležitost požadavkům na speciální předem stanovený rozvrh a kolu pozice. V případě jednotlivců a dvojic platí, že jakmile se soutěž rozběhne, musí počet hráčů stanovených pro pár drah zůstat během celého turnaje neměnný.

5. Hráčský prostor

Hráčský prostor může určit ředitel turnaje. Užije k tomu takové identifikace, aby bylo divákům zřejmé, kde hráčský prostor začíná. Do hráčského prostoru v bezprostředním sousedství páru drah, na nichž hráči soutěží, smí vstoupit pouze kouč, zástupce členské federace či náhradní hráč.

Hráči nesmějí mít v hráčském prostoru více než čtyři bowlingové koule.

Není povoleno nosit do hráčského prostoru potraviny či je tam konzumovat.

Poznámka: Tento zákaz se nevztahuje na cukrovinkové tyčinky či ovoce.

6. Akce turnaje

Muži a ženy soutěží v oddělených kategoriích, mají však shodné turnajové akce, a to následující:

- a. Jednotlivci. Šest her.
- b. Dvojice. Šest her.
- d. Družstvo (čtyřčlenná družstva). Šest her v blocích po třech hrách .
- e. Finále mistrů. *Round robin*, kola o jedné hře pro 16 nejúspěšnějších hráčů všech soutěžních akcí v posledních 18 hrách.
- f. Grand finále mistrů o první, druhé a třetí místo se hraje vyřazovacím způsobem.

7. Průběh soutěžních akcí

V každé z následujících soutěžních akcí se hráči, kterým je přisouzeno začínat na dráze s lichým číslem, posunou pro každou následující hru doleva a hráči, kterým je přisouzeno začínat na dráze se sudým číslem, se pro každou následující hru posunou doprava. Ředitel turnaje stanoví počet drah, o který je třeba se během soutěžní akce po každé hře posunout.

- a. Jednotlivci.
Soutěžní akce otevřená všem členům všech sestav. Šest her v jednom bloku na 12 dráhách. Pokud je to proveditelné, rozmisťují se dvě osoby z téže federace na dráhu. Každá hra se hraje na různých párech drah. Hráči z jedné federace se rozmisťují do nejméně dvou různých sestav.
- b. Dvojice.
Šest her v jednom bloku na 12 dráhách. Každá hra se hraje na různých párech drah. Každá federace vytvoří dvě družstva, vždy jedno družstvo se rozmísťí na dráhu. Družstva jednotlivých federací se pokud možno rozmisťují do různých sestav.
- c. Družstva.
Šest her v dvou blocích o tří hrách během různých dnů. Oba bloky se hrají na šesti dráhách. Na každou dráhu se rozmisťuje jedno družstvo, každá hra bloku se hraje na jiném páru drah. Během bloku se nepřipouštějí změny pořadí hráčů.
 - 1) Hráči navíc. Všichni hráči budou rozmístěni do družstev, aby se mohli účastnit počítání celkových výsledků ze všech soutěžních akcí. Do takovýchto družstev budou kombinováni hráči z různých federací.
- d. Finále mistrů a grand finále.
 - 1) Finále mistrů. Finále se hraje jako soutěž *round robin* mezi prvními 16 hráči podle 18 kvalifikačních her. Veškeré kvalifikační výsledky se škrtají. Hrají se zápasy o jedné hře. Závěrečný zápas se hraje jako kolo o umístění, takže celkem se odehraje 16 zápasů.

Těchto 16 zápasů se odehraje během dvou dnů, osm prvního dne a osm druhého dne v souladu s předem připraveným rozvrhem. Se souhlasem prezidia WTBA či prezidia příslušné zóny však může být z důvodu časové tísně těchto 16 zápasů odehráno během jednoho dne.

Čísla pozic pro předem připravený rozvrh se určují losem. Technický výbor turnaje však vybere hráčům taková čísla pozic z téže federace, aby zajistil že budou během prvních osmi her hrát vzájemně proti sobě.

Postavení vyplývá z celkového počtu poražených kuželek ze všech zápasů a z bonusových bodů (10 bodů za každý vyhraný zápas, včetně kola o umístění, v případě remízy obdrží oba hráči po pěti bodech).

Grand finále mistrů se pořádá pro první tři hráče po 16 zápasů systémem *stepladder*, aby se rozhodlo, kdo obsadí místo vítěze, druhé a třetí místo.

- 2) Grand finále mistrů. Grand finále se hraje ve formě zápasu, přičemž hráč na vyšší pozici má možnost výběru, na které dráze chce začínat. Ruší se všechny body za poražené kuželky a bonusy.
 - a) Hráči dva a tři hrají zápas o jedné hře.
 - b) Vítěz hraje s hráčem jeden zápas o dvou hrách, čímž se určí vítěz na základě celkového počtu poražených kuželek.

Poznámka: V kvalifikaci pro finále mistrů a v Grand finále mistrů pro tři hráče se v případě remízy postupuje dle pravidla 505.

- 3) Volná místa, která mohou existovat na začátku finále mistrů, mohou vyplnit hráči, kteří se do finále mistrů nekvalifikovali. Takovéto volné místo či volná místa mohou vyplnit hráči, kteří jsou v danou chvíli k dispozici a to podle pořadí v kvalifikaci. V případě remízy mezi dvěma či více nekvalifikovanými hráči, kteří připadají v úvahu, se rozhoduje losem.
- 4) Finalista, který se osobně nezaregistruje pro první blok osmi her do časové lhůty určené v rozvrhu, může být vyřazen a v souladu s předcházejícím odstavcem nahrazen jiným hráčem.
- 5) Finalista, který z jakéhokoli důvodu odstoupí poté, co bylo finále zahájeno, nebo se osobně nezaregistruje pro druhý blok her do časové lhůty, bude okamžitě nahrazen nesoutěžním hráčem do počtu. Pokud je takto využíván nesoutěžní hráč do počtu, tak všichni hráči, kteří s ním hrají, nebo kteří hráli s nahrazeným hráčem, získávají desetibodový bonus.
- 6) Volná místa, která mohou existovat na začátku grand finále mistrů, mohou vyplnit hráči, kteří se do finále nekvalifikovali. Takovéto volné místo či volná místa mohou vyplnit hráči, kteří jsou v danou chvíli k dispozici a to podle pořadí v kvalifikaci. V případě remízy mezi dvěma či více nekvalifikovanými hráči, kteří připadají v úvahu, se rozhoduje losem.

Pravidlo 504. Náhradníci

Hráč, který již započal soutěžní akci, nemůže být nahrazen, s výjimkou případů zranění či nevolnosti, v souladu s pravidlem 503.7d.3), 4) a 5).

Hráč, který se již zúčastnil téže soutěžní akce, nemůže nahradit jiného hráče. Pokud v rámci tohoto pravidla nahrazuje hráč během hry jiného hráče, propadá mu jeho výsledek počítaný ze všech soutěžních akcí. Pokud musí hráč opustit hru kvůli postižení, pokračují zbývající hráči družstva ve hře pro účely bodování ze všech soutěžních akcí.

Pravidlo 505. Postup při rozhodování nerozhodného stavu

Hráč nebo družstvo, které v šampionátu dosáhne nejvyššího skóre, se stane vítězem.

1. Pokud dojde v soutěžích jednotlivců, dvojic, trojic, pětičlenných družstev nebo v součtu všech soutěžních akcí k tomu, že kterékoli z prvních tří míst obsadí více hráčů se stejným výsledkem (remíza), vyhlásí se jako spoluvítězové. Takováto remíza se nebude rozhodovat. (Družstva či hráči se shodným počtem bodů získají stejné medaile. V případě remízy na prvním místě získá následující místo bronzovou medaili. V případě trojitě remízy na prvním místě získají všichni zlaté medaile a žádné další medaile se nebudou udělovat. V případě remízy na druhém místě se nebude udělovat medaile za třetí místo.)
2. Pokud dojde k remíze na šestnáctém (16.) místě bodování všech soutěží, hraje se jedna hra vyřazovacím způsobem.

3. Pokud dojde ve finále mistrů před kolem o umístění (po 15 hrách) k remíze mezi místy 2-3, 4-5, 6-7 atd., získává lepší umístění ten hráč, který v *round robin* dosáhl
 - a. většího celkového počtu poražených kuželek,
 - b. vyhrál vzájemný zápas.
 - c. vyhrál více zápasů.
 - d. má nejmenší rozdíl mezi nejvyšší a nejnižší hrou.
 - e. má vyšší hru.

4. Pokud dojde k remíze po *position round* o první až třetí místo, hraje se jedna hra vyřazovacím způsobem.

5. Pokud dojde k remíze na kterémkoli místě ve finálovém *stepladderu*, hraje se 9. a 10. *frame*, počínaje od nuly, aby se tak remíza rozhodla. Pokud remíza trvá dále, opakuje se vyřazovacím způsobem 9. a 10. *frame*, dokud se remíza nerozhodne.

Pravidlo 506. Ceny

Všem jednotlivcům, kteří získají odpovídající umístění v akcích, jejichž seznam následuje, se předá zlatá, stříbrná a bronzová medaile FIQ:

1. jednotlivci,
2. dvojice,
3. družstva,
4. všechny akce,
5. soutěže mistrů.

Ceny budou navíc předány i všem národní federacím, jež jednotliví vítězové reprezentují.

Pravidlo 507. Rekordy

Zaznamenávají se rekordy pro kategorii mužů i žen za následující výkony:

- | | |
|-------------------------------------|--|
| 1. Jedna hra | Jednotlivci, dvojice a družstva. |
| 2. Tři hry (1-3 nebo 4-6) | Jednotlivci, dvojice a družstva. |
| 3. Šest her | Jednotlivci, dvojice a družstva. |
| 4. 18 her | Jednotlivci ve všech akcích. |
| 5. Soutěž mistrů <i>round robin</i> | Nejvyšší skutečné skóre za 16 her a za vyhrané zápasy. |
| 6. Grand finále mistrů | Skóre jedné hry jednotlivců. |

Kapitola VI. Světový pohár družstev WTBA v desetikuželkovém sportu

Pravidla stanovená v kapitole VI se vztahují na Světový pohár družstev WTBA v desetikuželkovém sportu, stejně jako pravidla obsažená v kapitolách I, III a VIII.

Pravidlo 601. Způsobilost

Účastnit se mohou členské federace WTBA, které splňují následující kvalifikační požadavky:

- a. Účast je omezena na 16 družstev mužů a 16 družstev žen.
- b. Každá zóna ze svých členských federací určí pět družstev mužů a pět družstev žen.
- c. Každá vybraná členská federace si sama zvolí jednotlivé členy družstev.
- d. Družstva mužů i žen hostitelské federace se do soutěže zařazují automaticky.
- e. Pokud se hostitelská federace řadí do pětice kvalifikovaných federací v dané zóně, bude pátým zástupcem této zóny družstvo, které obsadilo šesté místo v pořadí.

Pravidlo 602. Účast

Federace, která odevzdá přihlášku, ale během posledních dvou měsíců před prvním hracím dnem soutěže od účasti odstoupí, zaplatí startovací poplatek ve výši 1 000,- USD. Pokud nezaplatí, může prezídium WTBA rozhodnout o pozastavení práva účastnit se všech šampionátů WTBA. Prezídium WTBA si dále vyhrazuje právo požadovat, aby FIQ zvážilo pozastavení členských výsad příslušné federace. Tyto kroky budou podniknuty bez ohledu na to, zda může federace doložit přijatelný důvod svého odstoupení a nezaplacení.

Pravidlo 603. Oficiální delegace

Oficiální delegace nesmí sestávat z více než šesti hráčů a šesti hráček, jednoho kouče hráčů, jednoho kouče hráček, manažera družstva mužů a manažera družstva žen. Hostitelská federace může se souhlasem prezidenta WTBA rozsah oficiální delegace zvětšit.

Pravidlo 604. Soutěž

1. Počet hráčů

Každá členská federace může mít v družstvu pouze šest hráčů a šest hráček. Hráči všech družstev musí být nominováni před zahájením oficiálního tréninku.

2. Trénink

Těsně před začátkem soutěže musí být vyhrazen jeden den oficiálního tréninku. Každá federace má nárok na jednu hodinu tréninku. Pokud však nejsou soutěžní dráhy k dispozici pro neoficiální trénink, který by mohl těsně předcházet tréninku oficiálnímu, vyžadují se dva dny oficiálního tréninku, přičemž první den mají všechny federace nárok na dvě hodiny a druhý den na hodinu oficiálního tréninku.

Poté, co proběhne příprava drah a oficiální trénink je ukončen, není během celé doby šampionátu dovoleno, aby účastníci turnaje hráli na soutěžních dráhách, s výjimkou soutěže v rámci vlastního šampionátu.

Poznámka: Tímto se nevylučují akce na propagaci bowlingu (např. exhibice), které by se konaly před, po nebo mezi jednotlivými soutěžními akcemi. Neumožňuje to však, aby hráči, kteří se účastní soutěže, hráli na soutěžních dráhách po poslední denní akci, když je bowlingová herna otevřena veřejnosti. Hráči, kteří se dopustí přestupku v této věci, budou diskvalifikováni.

Každý den se na počátečním páru drah koná 30-minutový trénink.

Poznámka: Pokud disponuje bowlingová herna náhradními drahami, může náhradník, předtím než vstoupí do soutěže, odehrát čtyři cvičné hody na náhradních drahách.

3. Schéma hry

- a. Hraje se soutěž pětičlenných družstev, celkem šest dní dle Bakerova formátu, kterým předchází jeden den oficiálního tréninku.
- b. Bakerův formát pro pětičlenná družstva se hraje následujícím způsobem:
 - 1) Hráč číslo 1 družstva hraje 1. a 6. *frame*.
 - 2) Hráč číslo 2 družstva hraje 2. a 7. *frame*.
 - 3) Hráč číslo 3 družstva hraje 3. a 8. *frame*.
 - 4) Hráč číslo 4 družstva hraje 4. a 9. *frame*.
 - 5) Hráč číslo 5 družstva hraje 5. a 10. *frame*.
- c. Po deseti *framech* si družstva vystřídají dráhy. Družstva mohou měnit své uspořádání (členové a jejich pořadí) před kteroukoli hrou. Nepovoluje se výměna člena družstva za náhradníka během hry, s výjimkou případů nevolnosti či zranění. V takovém případě se nemůže nahrazený hráč vrátit do soutěže dříve než příštího dne.

4. Přisouzení dráhy

Dráha je družstvům přisuzována losem.

Poznámka: V případě, že je počet družstev lichý a není k dispozici žádná neoficiální nesoutěžní družstvo pro doplnění počtu, bude hrát liché družstvo na páru drah v tomtéž sledu jako ostatní družstva a za tyto dvě hry obdrží 3 body.

5. Hráčský prostor

Hráčský prostor může určit ředitel turnaje. Užije k tomu takové identifikace, aby bylo divákům zřejmé, kde hráčský prostor začíná. Do hráčského prostoru v bezprostředním sousedství páru drah, na nichž hráči soutěží, smí vstoupit pouze kouč, zástupce členské federace či náhradní hráč.

Hráči nesmějí mít v hráčském prostoru více než čtyři bowlingové koule.

Není povoleno nosit do hráčského prostoru potraviny či je tam konzumovat.

Poznámka: Tento zákaz se nevztahuje na cukrovinkové tyčinky či ovoce.

6. Turnajové akce

Muži a ženy soutěží v oddělených kategoriích, ale mají stejné plánované akce.

7. Pořádání akcí

- a. Odehrají se tři zápasy *round robin*, sedm zápasů jeden den a 8 další den, přičemž družstva mužů a žen se střídají. Každý zápas sestává ze dvou her, takže v každé kategorii se odehraje celkem 90 her. Body se přidělují způsobem jeden bod za každou vyhranou hru a jeden bod za každý vyhraný zápas (celkem dvě hry). V případě remízy se přiděluje půl bodu.
- b. Po 90 hrách se utkají tři družstva, která mají největší bodové součty, ve vyřazovacím *stepladderu*, aby se rozhodlo o vítězi zlaté, stříbrné a bronzové medaile. Družstva budou v *stepladder* hrát zápasy o dvou hrách. Sčítá se celkový počet poražených kuželek. Pokud skončí kterýkoli zápas *stepladderu* remízou, rozhodne se dodatečným 9. a 10. *framem*, přičemž se začíná na prostřídané dráze. Pro hody v těchto *framech* mohou být stanoveni libovolní hráči z šesti členů družstva. Pokud je zápas i nadále nerozhodný, pokračuje se dalším 9. a 10. *frame*, musí však hrát titíž členové družstva.
- c. Dojde-li po 90 hrách na první nebo třetí pozici k remíze, rozhodne se jedinou hrou vyřazovacím způsobem na páru drah, který určí technický výbor turnaje. Pokud jsou na nerozhodné pozici více než dvě družstva, bude každé družstvo hrát na odděleném páru drah určeným technickým výborem turnaje. V každém případě si družstva vylosují dráhy, na kterých začnou. Další remízy se rozhodnou pomocí procedury dodatečného 9. a 10. *framem*, jak byla popsána výše.

Pravidlo 605. Ceny

Každému jednotlivému členu družstva budou uděleny zlaté, stříbrné či bronzové medaile FIQ. Vítězné národní federaci je dále předán speciální „pohár“, federace, jež obsadí 2. a 3. místo pak získají plakety. Poháry a plakety poskytne WTBA, aby byly shodné, hostitelské federaci však bude vyúčtována jejich pořizovací cena.

Kapitola VII. Šampionáty na olympijských hrách, regionální hry, světové hry a ostatní globální hry

Tyto šampionáty a hry se pořádají v souladu s všeobecnými herními pravidly a nařízeními WTBA, tak jak jsou stanoveny v kapitole I, s vybavením a kuželkami odpovídajícími specifikacím WTBA stanoveným v kapitole VIII.

Pravidlo 701. Datum a místo konání

Datum a místo konání těchto šampionátů stanoví příslušné řídicí orgány. Hostitelský organizační výbor her tyto šampionáty organizuje a řídí pod vedením a za schválení WTBA v souladu s technickými herními pravidly a nařízeními WTBA, přičemž způsobilost a herní pravidla těchto her odpovídají ustanovením příslušných řídicích orgánů těchto her.

Pravidlo 702. Způsobilost

K účasti na takových hrách jsou způsobilí pouze hráči těch zemí, které splňují podmínku placeného členství ve FIQ, ve WTBA a v jejich příslušných zónách. V případě olympijských her musí účastníci vyhovovat pravidlům Mezinárodního olympijského výboru.

V případě světových her musí účastníci vyhovovat předpisům pro způsobilost, tak jak jsou dány stanovami světových her. Kvalifikační turnaje světových her organizují jednotlivé zóny v souladu s předpisy danými zónami. Pokud nebude zóna schopna naplnit přidělenou kvótu hráčů, je zóna, jež hry hostí, oprávněna tuto kapacitu využít pro sebe.

Pravidlo 703. Schéma turnaje

Schéma turnaje se shoduje se světovým nebo zónovým amatérským šampionátem WTBA nebo jinak, jak schválí prezidium WTBA. V případě regionálních her schvaluje schéma prezidium zóny.

Pravidlo 704. Kontrola všeobecných příprav a certifikace drah

- a. Organizační výbor takového šampionátu zaplatí nejméně 8 měsíců před datem turnaje prezidentu WTBA či jeho stanovenému zástupci výdaje na kontrolu a schválení všeobecných příprav, hotel/herní vesnici, schůzky, zajištění interní dopravy a vhodnost bowlingové hery pro pořádání turnaje.

Pokud prezident či jeho stanovený zástupce shledá, že přípravy neprobíhají adekvátním způsobem, bude prezident usilovat o to, aby došlo během 30 dnů k patřičné nápravě. Pokud toto jeho úsilí není úspěšné, ustanoví prezident tříčlennou komisi, jejíž může být sám členem, která zkontroluje přípravy a pohovoří s vedením organizačního výboru tak, aby bylo nalezeno konečné uspokojivé řešení.

- b. Pokud jsou dráhy zkonstruovány ze dřeva, musí být během šesti měsíců předcházejících soutěži pískovány a znovu povrchově upraveny. Tento požadavek však může v případě světových her zrušit prezident WTBA a v případě regionálních her prezident zóny, budou-li to považovat za nutné.

Užívají se kuželky nové nebo takové, se kterými bylo odehráno maximálně 300 her. V každém automatickém *pinsetteru* se užívají dvě sady kuželek.

V případě dřevěných drah zaplatí co nejdříve po požadované obnově povrchu hostitelská federace výdaje technického delegáta, který má vydat pro dráhy osvědčení a spojí se s ředitelem turnaje a pracovníky bowlingové hery, aby jim vydal pokyny ohledně postupu při olejování drah, které budou bezodkladně rozeslány všem členským federacím. Setká se též s organizačním výborem, s nímž posoudí požadované podrobnosti ohledně pořádání her a souvisejících aktivit. Technický delegát okamžitě podá podrobnou zprávu prezidentu WTBA a prezidentu zóny.

Pravidlo 705. Ředitel turnaje, technický výbor turnaje

1. Ředitel turnaje.

Organizační výbor zvolí ředitele turnaje. Ředitel turnaje, případně jím pověřený zástupce, dohlíží na turnaj a řídí jej. Nese zodpovědnost za technický výbor turnaje, hlavního rozhodčího, vyhovění herním pravidlům WTBA a i v dalším ohledu za vyhovění normám FIQ.

2. Technický výbor turnaje.

Technický výbor turnaje pro olympijské hry, regionální, světové a další globální hry sestává z:

- a. ředitele turnaje,
- b. technického delegáta,
- c. člena technického výboru turnaje,

příčemž každý bude z jiné zóny.

Technický delegát a člen technického výboru turnaje jsou ustanoveni prezidentem WTBA pět měsíců před datem konání turnaje nebo dříve, tak jak to vyžaduje organizační výbor příslušného šampionátu. V případě regionálních her provádí ustanovení příslušných členů prezident zóny.

Aby mohl technický delegát pomoci organizačnímu výboru s technickými záležitostmi vztahujícími se k šampionátu a jeho průběhu, bude pobývat v dějišti turnaje nejméně pět dní před konáním turnaje nebo dříve, tak jak to vyžaduje hostitel turnaje. Pokud je dle názoru technického delegáta je nezbytné změnit postupy či způsob olejování, musí k tomu obdržet souhlas technického výboru turnaje a je třeba tuto skutečnost oznámit zástupcům všech zúčastněných federací.

Výdaje technického delegáta a člena technického výboru turnaje musí být, stejně jako jejich výsady, v souladu s ustanoveními ústavy IOC.

Během soutěže bude technický výbor turnaje každodenně asistovat hostitelskému turnajovému výboru ohledně procedur a technik úpravy drah, které stanovil technický delegát.

Kdyby došlo k neshodě mezi organizačním výborem a technickým výborem turnaje, je konečným rozhodnutím rozhodnutí technického výboru turnaje. Nejméně jeden člen technického výboru turnaje (jiný než ředitel turnaje) musí být denně přítomen při proceduře olejování drah a nejméně dva členové technického výboru turnaje musí být během šampionátu neustále přítomni v bowlingové herně, přičemž třetí by měl být k zastížení během krátké lhůty.

3. Hlavní rozhodčí (Lane Marshal of the Day)

Hlavní rozhodčí jsou ustanoveni na schůzce před turnajem a zodpovídají za prosazení všech všeobecných herních pravidel WTBA a těch ustanovení kapitoly VII, která se na danou soutěž vztahují. Ze své pravomoci obchází hlavní rozhodčí hrací prostor a sledují, zda se hraje v souladu s pravidly.

Všechny záležitosti, které nemůže vyřešit hlavní rozhodčí, mají být předloženy k posouzení technickému výboru turnaje. Rozhodnutí technického výboru turnaje je konečné, pokud není do 24 hodin po oznámení rozhodnutí podáno odvolání k odvolací komisi nebo do předávání cen, podle toho, co nastane dříve. Protesty ohledně způsobilosti vyplývající z ukončení šampionátů je třeba podat přímo k odvolací komisi a to do 30 dnů.

Pravidlo 706. Odvolací komise, odvolací postupy

V souladu s požadavky organizačního výboru her bude ze zástupců přítomných v dějišti šampionátu ustanovena tříčlenná odvolací komise.

Odvolací komise je oprávněna si vyžádat či předvolat všechny dokumenty a osoby zúčastněné ve věci odvolání na řádně stanovené jednání či jinak, jak bude považováno za vhodné. Odvolací komise se ve věci může rozhodnout také prostřednictvím hlasování poštou, poté co si všichni její členové prostudují potřebné materiály.

Všechny případy odvolání proti rozhodnutím technického výboru turnaje je třeba podat k hlavnímu rozhodčímu nebo k členu odvolací komise. Každé odvolání musí být specifické a musí obsahovat poplatek ve výši 100,- USD. Pokud nebude odvolání odvolací komisí potvrzeno, bude poplatek postoupen WTBA. Předcházející ustanovení se vztahuje též na protesty podané přímo odvolací komisí.

Pravidlo 707. Schůzky před turnajem

Těsně před šampionátem se koná schůzka účastníků se zemí, jež má za účel vyřešit zbývající otázky. Těto schůzce předsedá prezident WTBA či jeho zástupce. V případě regionálních her bude schůzce předsedat prezident zóny či jeho zástupce.

Kapitola VIII Specifikace vybavení

Všechny turnaje v desetikuželkovém sportu, které jsou schváleny WTBA, musí být pořádány s vybavením a s produkty, které obdržely certifikát oficiální zkušebny WTBA, že vyhovují specifikacím WTBA. Takové schválení podléhá a závisí na možných laboratorních zkouškách, testování a poplatcích stanovených prezídiem WTBA. Podrobné informace o specifikacích vybavení a schválených produktech je možné získat od generálního sekretáře WTBA.

V současné době je jedinou oficiální zkušebnou WTBA zařízení ABC/WIBC v Greendale, ve Wisconsinu v USA. I další zkušební zařízení mohou požádat o oficiální status, když poskytnou podrobné informace, jež bude prezídium WTBA považovat za dostatečné k tomu, aby zkušební postupy vyhověly požadavkům WTBA.

V následujících specifikacích jsou pouze pro účely reference v závorkách uváděny metrické údaje. V případě neshody platí standardní britské míry. K přepočtu se užívá následujících poměrů:

- 1 palec = 25,4 mm
- 1 stopa = 12 palců = 304,8 mm
- 1 libra = 0,453 kg
- 1 unce = 28,349 g

1. Oprávnění

Prezídium WTBA je oprávněno učinit konečné kroky týkající se ustanovení technických specifikací obsažených v kapitole VIII.

2. Specifikace bowlingové dráhy

2.1 Složení:

Předpisová bowlingová dráha, včetně žlabů, koulí, mantinelů a rozběhu musí být sestrojena ze dřeva nebo z dalších schválených materiálů. Okraj kuželkového prostoru, koncové prkno, mantinely, žlaby a jejich bočnice však mohou být zpevněny laminátem či jiným syntetickým materiálem. Rozběh může být zkonstruován z jiného materiálu v souladu s ustanoveními zde uvedenými.

2.2 Rozběh:

Volný prostor pro rozběh musí být, měřeno od čáry přešlapu (jež se nepočítá), vodorovný a nejméně 15 stop dlouhý (4 572 mm). Nesmí v něm být prohlubně hlubší než ¼ palce (6,4 mm) a jeho šířka nesmí být menší než šířka dráhy.

2.3 Čára přešlapu:

Šířka čáry přešlapu musí činit nejméně 3/8 palce (9,5 mm), nejvíce pak 1 palec (25,4 mm). Čára přešlapu musí být výrazně vyznačena nebo zabudována mezi dráhou a prostorem rozběhu. Její šířka musí být minimálně taková, jako je šířka dráhy. Může být požadováno, aby sahala od dráhy ke zdem či vedlejším stanovištím, případně na vzdálenost, jež je v dosahu kuželkáře.

2.4 Zařízení na detekci přešlapu:

Každé sportoviště, které je držitelem osvědčení, musí být vybaveno zařízením na detekci přešlapu, případně stanovištěm pro přešlapového rozhodčího, které je pohodlně umístěné přímo v přímce s čarou přešlapu nebo bezprostředně vedle ní tak, aby měl rozhodčí nebráněný výhled na všechny čáry přešlapu.

2.5 Délka:

Celková délka předpisové dráhy, včetně kuželkového prostoru, činí 62 stop 10 3/16 palců (19 156 mm), měřeno z dráhové strany čáry přešlapu k zadní straně kuželkového prostoru (nepočítaje koncové prkno).

Vzdálenost od dráhové strany čáry přešlapu do středu stanoviště kuželky č. 1 musí činit 60 stop plus/mínus ½ palce (18 288 +/-13 mm).

Vzdálenost od středu stanoviště kuželky č. 1 k zadnímu konci kuželkového prostoru (nepočítaje koncové prkno) musí činit 34 3/16 palců plus/mínus 1/16 palce (868,5 +/- 1,5 mm).

2.6 Šířka:

Šířka dráhy činí 41 1/2 palce plus/mínus 1/2 palce (1 054 +/- 12,7 mm).

2.7 Povrch:

Povrch musí být prost souvislých drážek či rýh. Na povrchu dráhy o rozpětí větším než 42 palců (1 067 mm), nesmějí být prohlubně hlubší než 0,040 palce (1 mm). Příčný náklon nesmí být větší než 0,040 palce (1 mm) na šířku dráhy.

Jeden a tentýž dokončovací lak musí být užit na celé dráze od konce do konce. Koeficient tření všech povrchů dráhy nesmí při měření schváleným zařízením být vyšší než 0,29.

2.8 Kuželkový prostor:

Kuželkový prostor může být zkonstruován celý z tvrdého dřeva. Pokud jsou vyzkoušeny a schváleny syntetické materiály, ať už samy či v kombinaci s materiály jinými, lze je použít také.

Hrany musí být zakulacené v poloměru maximálně 5/32 palce (4 mm). Je-li poloměr odstraněn, musí být v této hodnotě znovu vytvarován. Hrana má být z tvrdého dřeva, pokud jsou vyzkoušeny a schváleny syntetické materiály, lze je použít také.

Proužek syntetické hrany o maximální tloušťce 1/2 palce (12,7 mm), může být připevněn ke straně kuželkového prostoru v místě přiléhajícím ke žlabům. Minimálně musí sahat od stanoviště kuželky č. 1 k *pít*. Jeho hloubka musí činit při instalaci na novou hranu nejméně 1,5 palce (38 mm), při instalaci na stávající hranu pak nejméně 1 palec (25 mm). Musí být připevněn vertikálně, aby syntetický materiál vystavený na povrchu kuželkového prostoru nepřesahoval 1/2 palce (12,7 mm).

2.9 Koncové prkno:

Koncové prkno, jehož tloušťka nesmí překročit 2 palce (50,8 mm), může být připevněno na konci dráhy. Nikdy nesmí být za středy stanovišť kuželek 7, 8, 9 a 10 více než 5 palců (127 mm) hrací plochy, včetně koncového prkna.

2.10 Žlaby:

Žlaby jsou umístěny na obou stranách dráhy. Začínají u čáry přešlapu a pokračují rovnoběžně s dráhou až k *pít*.

Šířka oblých žlabů plus dráhy činí 60 1/8 palce plus/mínus 1/8 palce (1 527 +/- 3 mm). Žlaby musí být konkávního tvaru. V době dokončení jejich výroby musí jejich hloubka měřená uprostřed činit nejméně 1 7/8 palce (47,6 mm).

Ploché žlaby musí být zhotoveny ze dřeva. Pokud jsou vyzkoušeny a schváleny jiné materiály, lze je použít také. Šířka plochých žlabů činí 9 1/4 palce plus/mínus 1/4 palce (235 +/- 6,4 mm) včetně bočnic. Od bodu, jenž leží naproti stanovišti kuželky č. 1 či ve vzdálenosti 15 palců (381 mm) před ní musí mít žlab čtvercové dno a musí být umístěn nejméně 1 7/8 palce (47,6 mm) pod povrchem dráhy. V bodu, jenž leží naproti středu zadní řady stanovišť kuželek, činí hloubka 3 1/2 palce plus/mínus 1/8 palce (89 +/- 3,1 mm).

Bočnice sahající přes celou délku plochého žlabu je pevně připevněna ke dnu žlabu. Bočnice může být zhotovena pouze z tvrdého dřeva, pokud jsou vyzkoušeny a schváleny jiné materiály, lze je použít také. Jejich výška na přední straně by neměla převyšovat 7/8 palce (22,2 mm), postupně pak stoupá a proti stanovištím kuželek 7 a 10 má činit 1 1/2 palce (38,1 mm), měřeno od vrchní strany plochého žlabu k vrchní hraně bočnice. Jejich

šířka by neměla překročit $\frac{3}{4}$ palce (19 mm). Horní nechráněná hrana by měla být zaoblena v poloměru $\frac{5}{8}$ palce plus/mínus $\frac{1}{8}$ palce (15,9 +/-3,1 mm).

2.11 Stanoviště kuželek:

Všechna stanoviště kuželek, na nichž mají být kuželky umístěny, musí být jasně identifikována po celou dobu životnosti kuželkového prostoru. Jejich průměr činí $2\frac{1}{4}$ palce plus/mínus $\frac{1}{16}$ palce (57,2 +/-1,6 mm). Jejich číselné označení se řídí následujícím diagramem.

∠ ∇ ® ©
⊆ ∈ ≠
∄ ⊂
⊇

Stanoviště jsou rovnoměrně rozmístěna ve vzdálenosti 12 palců plus/mínus $\frac{1}{16}$ palce (304,8 +/-1,6 mm) ve tvaru rovnostranného trojúhelníka.

Vzdálenost od středu stanovišť kuželek 7, 8, 9 a 10 k *pit* (nepočítaje koncové prkno) musí činit 3 palce plus/mínus $\frac{1}{16}$ palce (76,2 +/-1,6 mm).

Vzdálenost od středu stanovišť kuželek 7 a 10 k přilehlé straně kuželkového prostoru musí činit $2\frac{3}{4}$ palce plus/mínus $\frac{1}{4}$ palce (60,3 +/-6,4 mm).

Vzdálenost od středu stanovišť kuželek 7 a 10 k nejbližšímu mantinelu musí činit $12\frac{1}{16}$ palce plus/mínus $\frac{1}{16}$ palce (306,4 +/-1,6 mm).

Stanoviště kuželky č. 1 musí být stejně vzdálené od obou stran dráhy a od obou mantinelů, přípustná odchylka činí plus/mínus $\frac{1}{8}$ palce (+/-3,2 mm). Střed stanoviště kuželky č. 1 nesmí být nikdy blíže než 30 palců (762 mm) od mantinelů.

Referenční míry: vzdálenost od středu stanoviště kuželky č. 1 ke kolmici procházející středy stanovišť zadní řady kuželek činí $31\frac{3}{16}$ palce (792,2 mm), vzdálenost k *pit* činí $34\frac{3}{16}$ palce (868,4 mm), koncové prkno nepočítaje.

2.12 Pinsetter:

V případě heren, kde se využívají *pinsettery*, je třeba tato zařízení každoročně kontrolovat, zda stavějí kuželky přesně. Tam, kde se objeví nedokonalost, nebude doporučeno schválení, dokud nedojde k nápravě.

2.13 Mantinely:

Mantinel může být zhotoven zcela ze dřeva nebo ze syntetických materiálů, jež byly testovány a schváleny. Mantinely jsou umístěny rovnoběžně s dráhou.

Sahá od bodu, jenž leží naproti stanovišti kuželky č. 1 či ve vzdálenosti 15 palců (381 mm) před ním až k zadní nárazové zdi.

Vzdálenost mezi dřevem obou mantinelů činí $60\frac{1}{8}$ palce plus/mínus $\frac{1}{8}$ palce (1 527 +/-3 mm).

Výška mantinelů nad dráhou činí $20\frac{1}{2}$ palce plus/mínus $3\frac{1}{2}$ palce (521 +/-89 mm).

Mantinely smějí být pokryty jednou vrstvou zpevňujícího materiálu, jehož tloušťka nepřekračuje $\frac{3}{16}$ palce (4,8 mm).

2.14 Pit:

V případě drah bez automatického *pinsetteru*, činí vzdálenost od dna *pit* k vrchu dráhy nejméně 10 palců (254 mm) a vzdálenost od vrchu koberce *pit* k vrchu dráhy nejméně $9\frac{1}{2}$ palce (241 mm). Šířka *pit* od zadního okraje dráhy (šířka koncového prkna je součástí měření) k přední části zadní odrazové stěny činí nejméně 30 palců (762 mm). V případě drah s automatickým *pinsetterem*, činí tato šířka nejméně 25 palců (635 mm). Specifikace oblasti *pit* u automatického zařízení *pinsetteru* se určuje při schvalování jednotlivých typů zařízení.

2.15 Zadní odrazová zeď:

Zadní odrazová zeď musí být vždy pokryta materiálem tmavé barvy a konstruována takovým způsobem, aby bránila odrazu kuželky zpět na dráhu.

2.16 Značky a design:

Na dráze a rozběhu jsou přípustné značky a vzorky v souladu s následujícími pravidly:

- a) Maximálně 7 vodících značek smí být zabudovány nebo natisknuty na rozběhu, a to v následujících vzdálenostech od čáry přešlapu: 2-6 palců (51-152 mm); 9-10 stop (2 743-3 048 mm); 11-12 stop (3 353-3 658 mm); 14-15 stop (4 267-4 572 mm). Každá série vodících značek musí být rovnoběžná s čarou přešlapu. Všechny vodící značky musí být jednotné, ve tvaru kruhu, jehož průměr nepřesahuje $\frac{3}{4}$ palce (19 mm).
- b) V bodě 6-8 stop (1 828 – 2 438 mm) za čarou přešlapu a rovnoběžně s ní může být zabudováno nebo otisknuto na dráze maximálně 10 vodících znaků. Všechny vodící značky musí být jednotné, ve tvaru kruhu, jehož průměr nepřesahuje $\frac{3}{4}$ palce (19 mm).
- c) V bodě 12-16 stop (3 658-4 877 mm) za čarou přešlapu může být zabudováno nebo otisknuto na dráze maximálně 7 terčů. Všechny terče musí být jednotné a mohou sestávat z jednoho či více klínků, šipek, kosočtverců, trojúhelníkových nebo obdélníkových vzorů. Celková plocha zakrytá každým z terčů nesmí být širší než $1\frac{1}{4}$ palce (31,8 mm) a delší než 6 palců (152,4 mm). Všechny terče musí být stejně daleko od sebe a jednotného vzhledu.
- d) Zabudované značky či vzory musí být ze dřeva, laminátu či umělé hmoty, musí být v rovině a vodorovně s povrchem drah a rozběhu. Jsou-li značky natisknuty, musí být aplikovány na surové dřevo a následně překryty průhledným lakem nebo jiným běžně užívaným materiálem pro opravy povrchu. Všechny takové úpravy v jedné herně musí být jednotného vzhledu a rozměrů minimálně na přirozených párech drah.

Poznámka: Při šampionátech WTBA jsou na každé straně rozběhu ve vzdálenostech 12 a 15 stop (3658 a 4572 mm) od čáry přešlapu umístěny referenční značky.

3. Požadavky na úpravu dráhy

Všechny soutěže pořádané či autorizované WTBA se musí konat na dráhách splňujících následující požadavky na úpravu.

Po aplikaci musí být na té části dráhy, kde je užito olejování (včetně leštěných částí), nejméně 5 jednotek olejování na všech bodech povrchu dráhy. Po celé délce i širší části dráhy, kde je užito olejování, musí být aplikován stejný typ a stejná značka olejování a tentýž výrobek musí být stejnými postupy aplikován na všechny dráhy v soutěži používané.

Minimální a maximální vzdálenost použití olejování, včetně leštěné části, nesmí být menší než 28 stop (8 535 mm), ani větší než 45 stop (13 715 mm). Toto pravidlo by však nemělo být interpretováno tak, že se doporučuje 28 stop. Pro aplikaci olejování na dráhu je možné využít jakoukoli vzdálenost mezi 28 a 45 stopami.

4. Specifikace kuželky

Stávající procedury přijaté oddělením technických specifikací ABC/WIBC pro schvalování kuželek jsou dostatečné. WTBA proto schválí všechny kuželky schválené ABC/WIBC.

4.1 Materiál:

Schválené kuželky jsou vyrobeny ze zdravého tvrdého javorového dřeva. Kuželka může být vyrobena buď z jednoho kusu, nebo slepena z více kusů, musí však odpovídat specifikacím uvedeným v těchto pravidlech. Všechny lepené spoje musí probíhat paralelně s vertikální osou kuželky. Je přípustné užívat buď nové nebo již použité dřevo, pouze pokud však jsou kuželky vyrobeny v souladu se specifikacemi WTBA.

4.2 Hmotnost:

Každá kuželka s plastovou povrchovou úpravou musí vážit nejméně 3 libry 6 uncí (1531 gramů) a nejvíce 3 libry 10 uncí (1645 gramů).

Kuželky užívané v jedné sadě musí mít jednotný vzhled, včetně konstrukce, materiálu, povrchové úpravy, označení a značek na krku, s výjimkou rozumné míry opotřebení.

4.3 Vyvážení:

Těžiště kuželky pro desetikuželkový sport se měří od spodní plochy kuželky a nesmí být výše než 5-60/64 palce ani níže než 5-40/64 palce.

4.4 Obsah vlhkosti:

Obsah vlhkosti v kuželce pro desetikuželkový sport se musí pohybovat mezi 6 a 12 procenty. V případě lepených kuželek se obsah vlhkosti v jednotlivých kusech v době lepení nesmí lišit o více než 2 procenta.

4.5 Povrchová úprava:

Kuželky pro desetikuželkový sport, ať už jsou vyrobeny z jednoho kusu nebo lepené, se lakují běžnými laky na dřevo. Tento nátěr je buď průhledný (čirý) a/nebo s bílým barvivem. Výjimkou jsou značky na krku, identifikační symboly a názvy. Přijatelné jsou běžné laky na dřevo, jejichž vrstva má mocnost čtyři tisícin (0,004) palce.

POZNÁMKA: Při autorizovaných turnajích je přípustné používat také barevné kuželky, ovšem za předpokladu, že je celá sada v jednotném provedení.

4.6 Design a míry:

Výška všech kuželek činí 15 palců, přípustná odchylka na obě strany činí 2/64 palce.

Kuželky musí být vybaveny schváleným plastovým doplňkem či plastovou nebo laminátovou o minimálním vnějším průměru 2 palce.

<u>Pozice nad základnou:</u>	<u>Nominální průměr:</u>	<u>Maximální průměr:</u>	<u>Minimální průměr:</u>
13-1/2"	2,547"	2,578"	2,516"
12-5/8"	2,406"	2,437"	2,375"
11-3/4"	2,094"	2,125"	2,063"
10-7/8"	1,870"	1,901"	1,839"
10"	1,797"	1,828"	1,766"
9-3/8"	1,965"	1,996"	1,934"
8-5/8"	2,472"	2,503"	2,441"
7-1/4"	3,703"	3,734"	3,672"
5-7/8"	4,563"	4,594"	4,532"
4-1/2"	4,766"	4,797"	4,735"
3-3/8"	4,510"	4,541"	4,479"
2-1/4"	3,906"	3,937"	3,875"
3/4"	2,828"	2,859"	2,797"
<u>Základna</u>	<u>Nom. vodorovný průměr:</u>	<u>Max. vodorovný průměr:</u>	<u>Min. vodorovný průměr:</u>
s poloměrem 5/32	2,031"	2,062"	2,000"
bez poloměru	2,250"	2,281"	2,219"

Vršek kuželky tvoří rovnoměrný oblouk o poloměru 1,273". Připouští se odchylka 2/64 (0.031) palce do plusu či mínusu.

Odchylka průměru nesmí být větší než 2/64 (0.031) palce směrem nahoru, nebo 2/64 (0.031) palce směrem dolů. Zúžení mezi jednotlivými pozicemi probíhá postupně, takže všechny linie probíhají v hladkých křivkách.

Žádná část základny nesmí přesahovat pod plastový doplněk základny. Ta část, kde je doplněk připevněn, může být až o 0,025 palce zapuštěna hlouběji. Všechny kuželky musí být výrobcem na vnější hraně základny zaobleny v poloměru 5/32 (0,156) palce s odchylkou +/- 2/64 (0,031) palce. Průměr základny, s výjimkou zaoblené hrany, nesmí být menší než 2 palce.

5. Specifikace bowlingové koule

5.1 Materiál

Předpisová bowlingová koule je vyrobena z nekovového kompozičního materiálu a odpovídá následujícím specifikacím týkajícím se hmotnosti, velikosti a vyvážení.

V předpisové bowlingové kouli se nepřipouští žádná pohyblivá zařízení, s výjimkou zařízení měnícího rozmezí mezi prsty nebo rozměr děr na prsty, je-li ovšem toto zařízení zkonstruováno takovým způsobem, že se během hodu nemůže pohybovat a není možné je bez jeho zničení z koule odstranit.

Je zakázáno do koule vpravovat jakoukoli kovovou nebo jinou látku, která není srovnatelná s původním materiálem užitým pro výrobu bowlingové koule. Stejně tak je zakázáno kouli jakýmkoli způsobem měnit, aby se zvětšila její hmotnost, či aby její nevyváženost překročila stanovené limity. Používání takových koulí při jakýchkoli soutěžích WTBA je zakázáno.

Pro účely převrtání koule je možné vkládat zátky. Přípustné je též zapracování vzorku jako vodítko či pro účely pozorování a identifikace. Předpokladem ovšem je, že jsou tyto vzorky v rovině s ostatním povrchem koule. V každém případě však musí být z materiálu podobného, když už ne přímo totožného s původním materiálem bowlingové koule. Na povrchu koule nesmí být umístěn jiný materiál.

Tyto zákazy se vztahují jak na výrobu koule, tak i na jakékoli přepracování koule jakýmkoli způsobem. Neplatí pouze pro případy nadváhy koule, jež byla způsobena záměrně během výroby, zátkování a opravy prováděné dle principů správné výroby.

5.2 Hmotnost a rozměry

Obvod bowlingové koule činí maximálně 27 palců (686 mm), její hmotnost činí maximálně 16 liber (7,25 kg). Obvod jakékoli koule musí být konstantní.

Povrch koule musí být prost prohlubní či rýh v nějakém specifickém vzoru, s výjimkou děr či zářezů užívaných pro uchopení koule, identifikačních písmen či číslic a náhodných poškození nebo odštípnutí způsobených opotřebením.

5.3 Specifikace, které je třeba měřit přímo v dějišti turnaje:

- a) Celková hmotnost. Nesmí překročit 16 liber (7,25 kg).
- b) Díry či zářezky pro účel uchopení. Jejich počet nesmí překročit pět.
- c) Je přípustná jedna díra pro účely vyvážení. Její průměr nesmí překročit 1¼" (31,8 mm).
- d) Větrací otvory jsou u děr pro prsty a palec přípustné. Jejich průměr nesmí překročit ¼" (6,4 mm).
- e) Je přípustná jedna frézovaná díra pro účely kontroly. Její průměr nesmí překročit 5/8" (15,9 mm) a maximální přípustná hloubka činí 1/8" (3,2 mm).
- f) Statická nevyváženost. Musí odpovídat maximálním odchylkám stanoveným níže.
- g) Tvrdost koule. Postupujte způsobem uvedeným níže.

5.4 Specifikace, které není přímo v dějišti turnaje nutné měřit:

- a) obvod bowlingové koule,
- b) dynamický koeficient tření,
- c) požadavky na označení.

5.5 Vyvážení

Bowlingové koule musí být konstruovány a navrtány tak, aby byla přesně vyvážena nejméně ze šesti stran. Ve vyvážení bowlingové koule se připouští následující odchylka:

- A. Váhová kategorie 10 liber (4,53 kg) a více:
- a) Mezi vrchní polokoulí (kde se nacházejí díry na prsty) a spodní polokoulí (plná část proti dírák na prsty) nesmí být větší rozdíl než tři (3) unce (85 g).
 - b) Mezi pravou a levou stranou vzhledem k dírák na prsty a mezi přední a zadní stranou vzhledem k dírák na prsty nesmí být větší rozdíl než jedna (1) unce (28 g).
 - c) V případě koule, která nemá vyvrtanou díru na palec, nesmí být mezi žádnými dvěma stranami koule větší rozdíl než jedna (1) unce (28 g).
 - d) V případě koule, která nemá vyvrtané žádné díry ani zářezy pro prsty, nesmí být mezi žádnými dvěma stranami koule větší rozdíl než jedna (1) unce (28 g).
 - e) V případě koule, která se užívá bez jakýchkoli děr či zářezů, nesmí být mezi žádnými dvěma stranami koule větší rozdíl než jedna (1) unce (28 g).
- B. Váhová kategorie od 10 liber do 8 liber (4,53 – 3,62 kg):
- a) Mezi vrchní polokoulí (kde se nacházejí díry na prsty) a spodní polokoulí (plná část proti dírák na prsty) nesmí být větší rozdíl než dvě (2) unce (57 g).
 - b) Mezi pravou a levou stranou vzhledem k dírák na prsty a mezi přední a zadní stranou vzhledem k dírák na prsty nesmí být větší rozdíl než tři čtvrtě (3/4) unce (21 g).
 - c) V případě koule, která nemá vyvrtanou díru na palec, nesmí být mezi žádnými dvěma stranami koule větší rozdíl než tři čtvrtě (3/4) unce (21 g).
 - d) V případě koule, která nemá vyvrtané žádné díry ani zářezy pro prsty, nesmí být mezi žádnými dvěma stranami koule větší rozdíl než tři čtvrtě (3/4) unce (21 g).
 - e) V případě koule, která se užívá bez jakýchkoli děr či zářezů, nesmí být mezi žádnými dvěma stranami koule větší rozdíl než tři čtvrtě (3/4) unce (21 g).
- C. Váhová kategorie do 8 liber (3,62 kg):
- a) Mezi vrchní polokoulí (kde se nacházejí díry na prsty) a spodní polokoulí (plná část proti dírák na prsty) nesmí být větší rozdíl než tři čtvrtě (3/4) unce (21 g).
 - b) Mezi pravou a levou stranou vzhledem k dírák na prsty a mezi přední a zadní stranou vzhledem k dírák na prsty nesmí být větší rozdíl než tři čtvrtě (3/4) unce (21 g).
 - c) V případě koule, která nemá vyvrtanou díru na palec, nesmí být mezi žádnými dvěma stranami koule větší rozdíl než tři čtvrtě (3/4) unce (21 g).
 - d) V případě koule, která nemá vyvrtané žádné díry ani zářezy pro prsty, nesmí být mezi žádnými dvěma stranami koule větší rozdíl než tři čtvrtě (3/4) unce (21 g).
 - e) V případě koule, která se užívá bez jakýchkoli děr či zářezů, nesmí být mezi žádnými dvěma stranami koule větší rozdíl než tři čtvrtě (3/4) unce (21 g).

5.6 Tvrdost

Při všech turnajích FIQ a WTBA musí při pokojové teplotě povrchová tvrdost bowlingové koule činit nejméně 72 jednotek měřeno tvrdoměrem 'D'. Je zakázáno používat jakékoli chemikálie, rozpouštědla či jiné metody pro měnění tvrdosti povrchu koule poté, co byla vyrobena.

POZNÁMKA: Povrchovou tvrdost koule je třeba měřit tvrdoměrem vybaveným maximálním ručním indikátorem, který je znám jako „tvrdoměr 'D'“.

Procedura kontroly tvrdosti probíhá následujícím způsobem:

Je třeba provést tři odečty v pravidelných rozestupech přes plochu koule, počínaje oblastí, kde je koule vrtána. Zářez přístroje má být držěn kolmo, tj. v úhlu 90°, k povrchu koule.

Sečtete tyto tři odečty, vydělte třemi a výsledkem je tvrdost povrchu koule naměřená tvrdoměrem 'D'. Všechny hodnoty je třeba měřit při pokojové teplotě, což je zpravidla možné posoudit omakem koule. V tomto směru je třeba aplikovat určitou soudnost, protože okamžité měření tvrdoměrem 'D' by v případě koule přinesené z chladu nebo z velkého horka vedlo k nerealistickým výsledkům.

Korelace mezi vydáním pro rok 2000 a 2002

2000	2002
126-127	125-126
321-323	322-324
405.2	Zrušeno

Bylo přidáno nové pravidlo 321.